

VAGABOND



Takehiko
Inoue

1

IVREA

VAGABOND

VAGABOND

1

Takehiko
Inoue

IVREA

IVREA

Takehiko
Inoue

VAGABOND

NUEVA EDICIÓN

ISBN 978-84-15922-94-0



9 788415 922940

www.editorialivrea.com



ES CONOCIENDO LA
AMARGURA DE LA
DERROTA CUANDO
SE PUEDE SENTIR
PLENAMENTE LA
ALEGRÍA DE LA VICTORIA.
DE LA MISMA FORMA,
ES IGNORANDO LA
MUERTE COMO NO SE
PUEDE DISFRUTAR
PLENAMENTE
DE LA VIDA.
¿NO ES ACASO LA
FELICIDAD PODER
AGRADECER LO QUE
SE TIENE? TAN FÁCIL
COMO DIFÍCIL,
TAN DIFÍCIL
COMO FÁCIL.

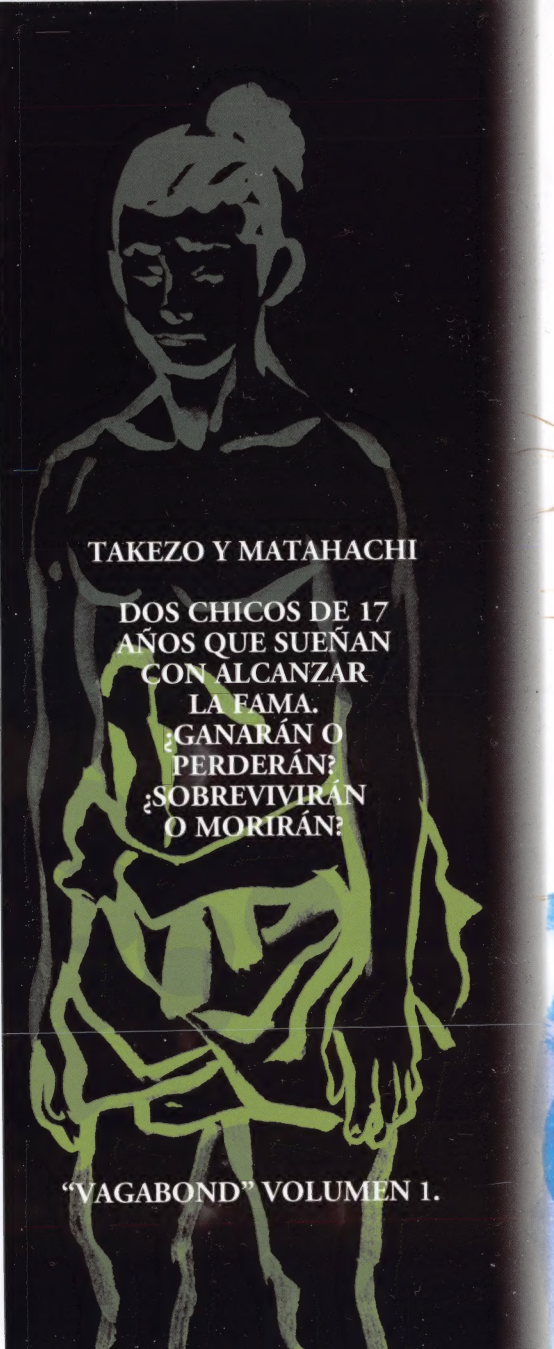
TAKEHIKO
INOUE



SELF PORTRAIT

Cover Illustrations by Takehiko Inoue
Designed by Thesedays

<http://www.itplanning.co.jp/>

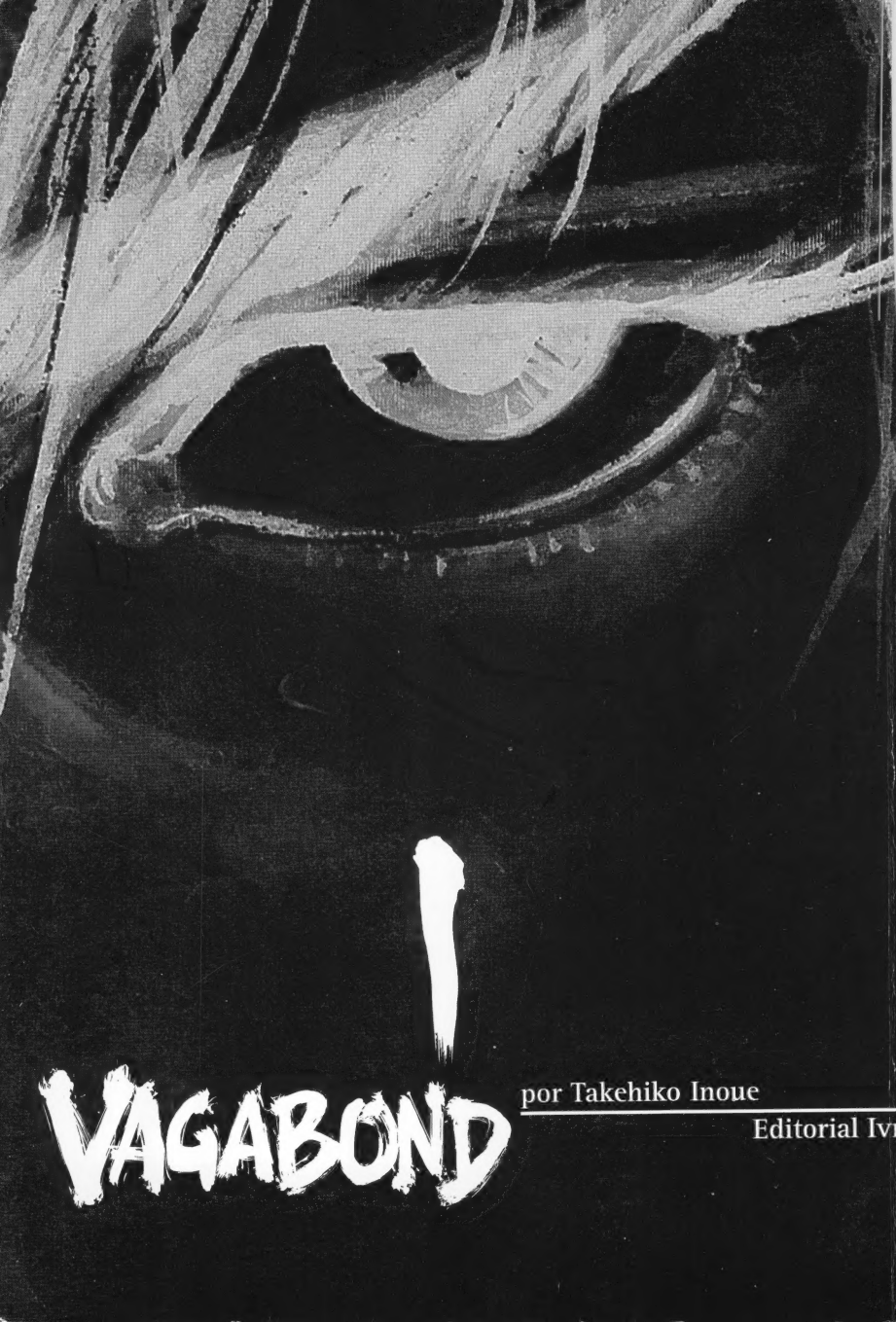


TAKEZO Y MATAHACHI

DOS CHICOS DE 17
AÑOS QUE SUEÑAN
CON ALCANZAR
LA FAMA.

¿GANARÁN O
PERDERÁN?
¿SOBREVIVIRÁN
O MORIRÁN?

"VAGABOND" VOLUMEN 1.

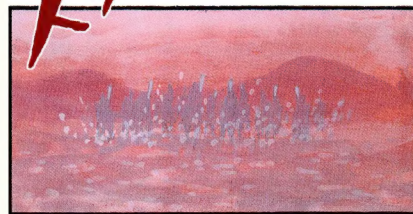
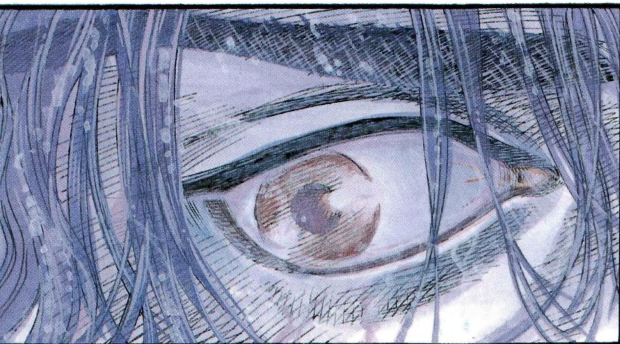


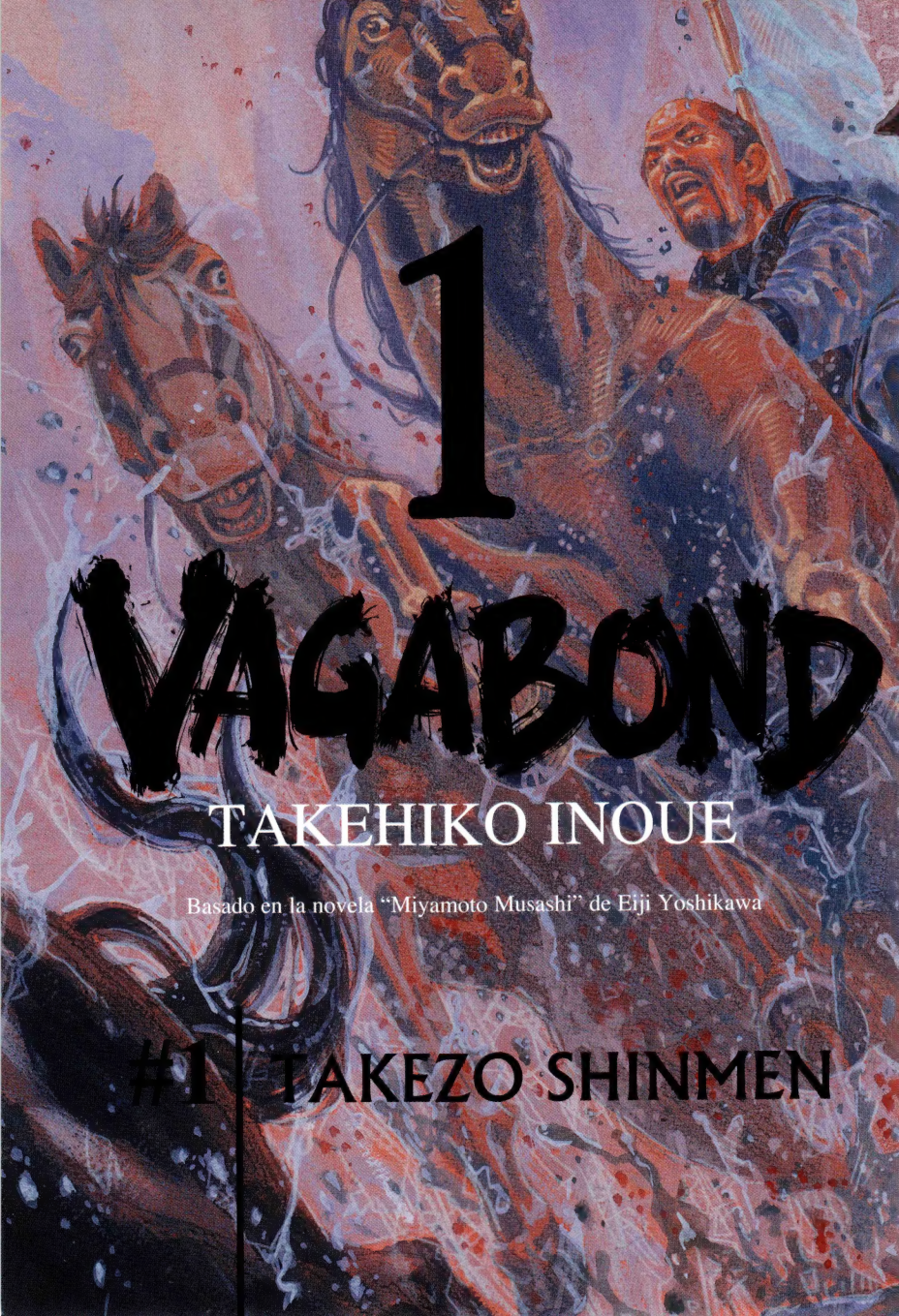
! VAGABOND

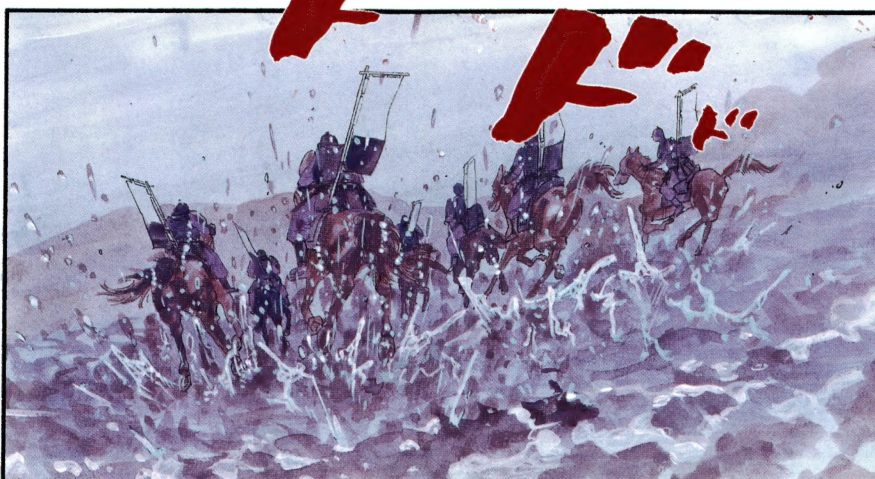
por Takehiko Inoue

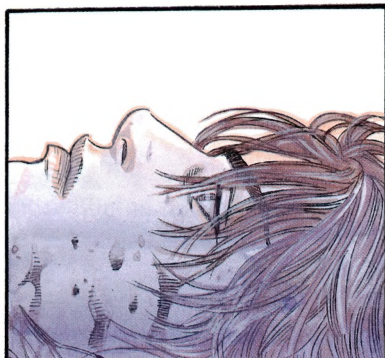
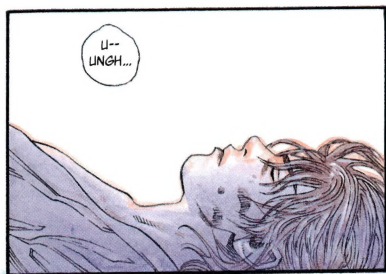
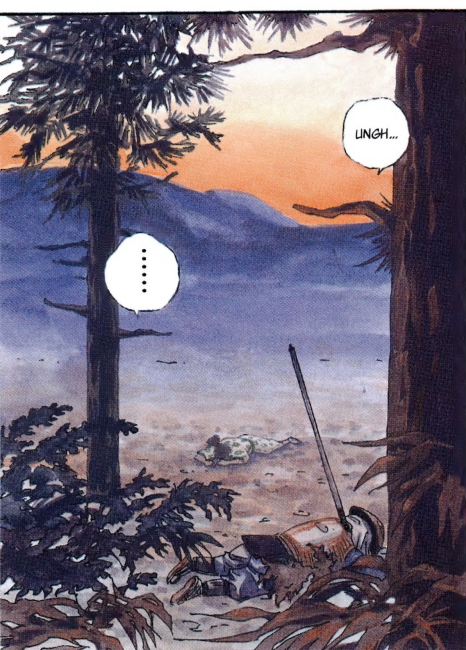
Editorial Iv





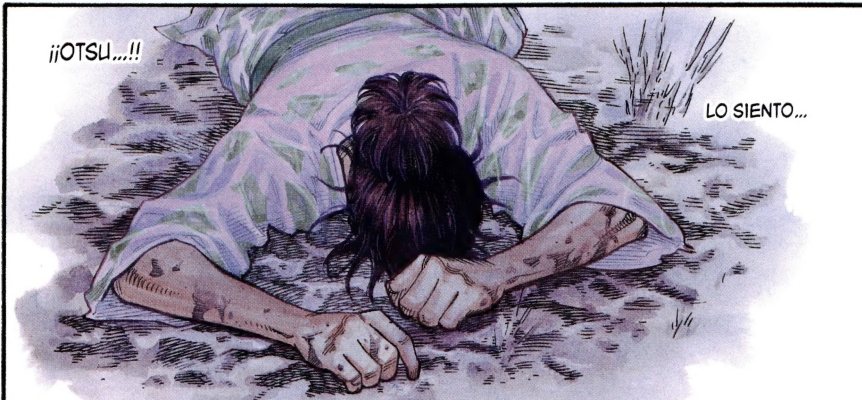


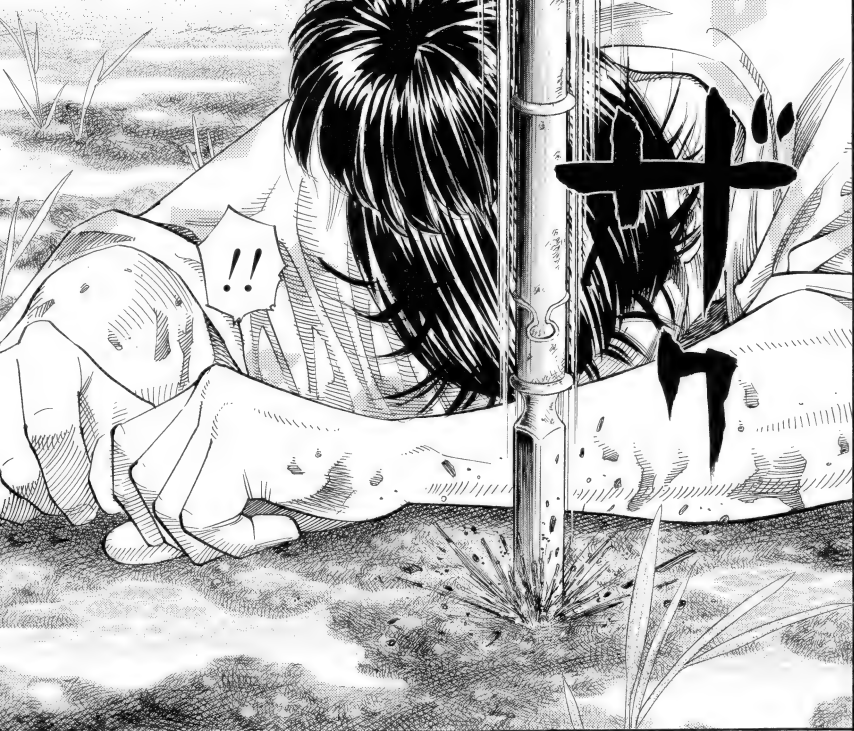






*"SAKUSHUU" DEL REINO MIMASAKA. ACTUALMENTE EL NORTE DE LA PREFECTURA OKAYAMA.





¡¡UN ASESINO
DE SUPERVI-
VIENTES...!!



¿ERES UN
SUPERVI-
VIENTE?



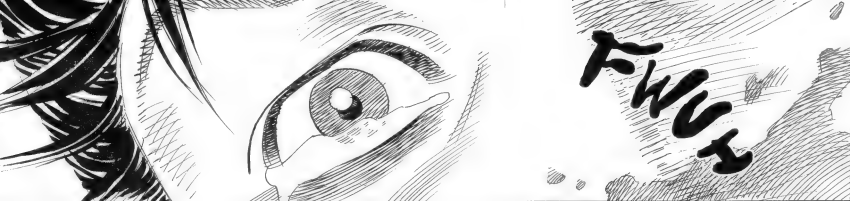
OUGH...





MATA-
HACHI.







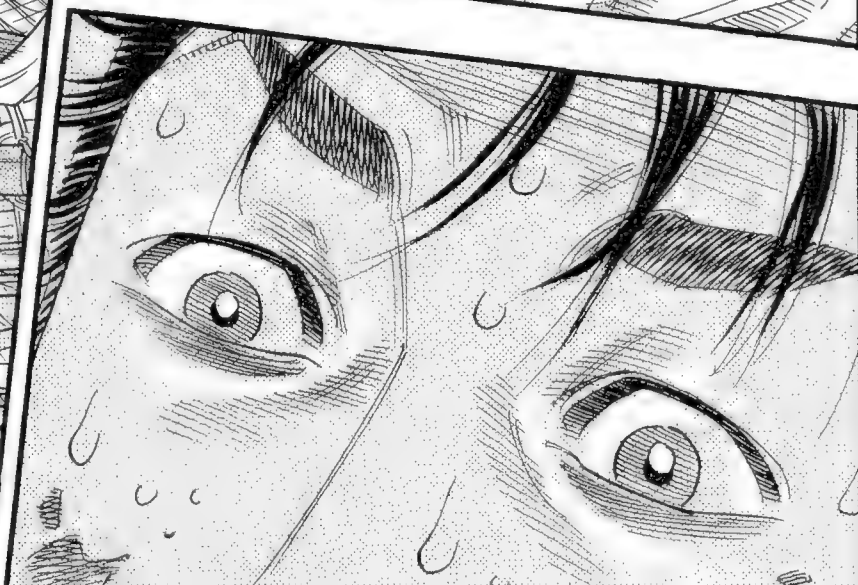






AQUÍ
TIENES UN
POCO DE
DIARREA.









¡TIENE
MUCHA
FUERZA!!

ESTE
NIÑATO...



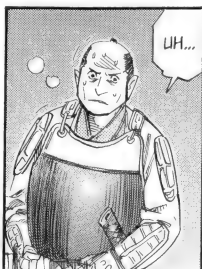
NGHH...

SI PIENSAS
MATARME...



TE
ASESINARÉ.





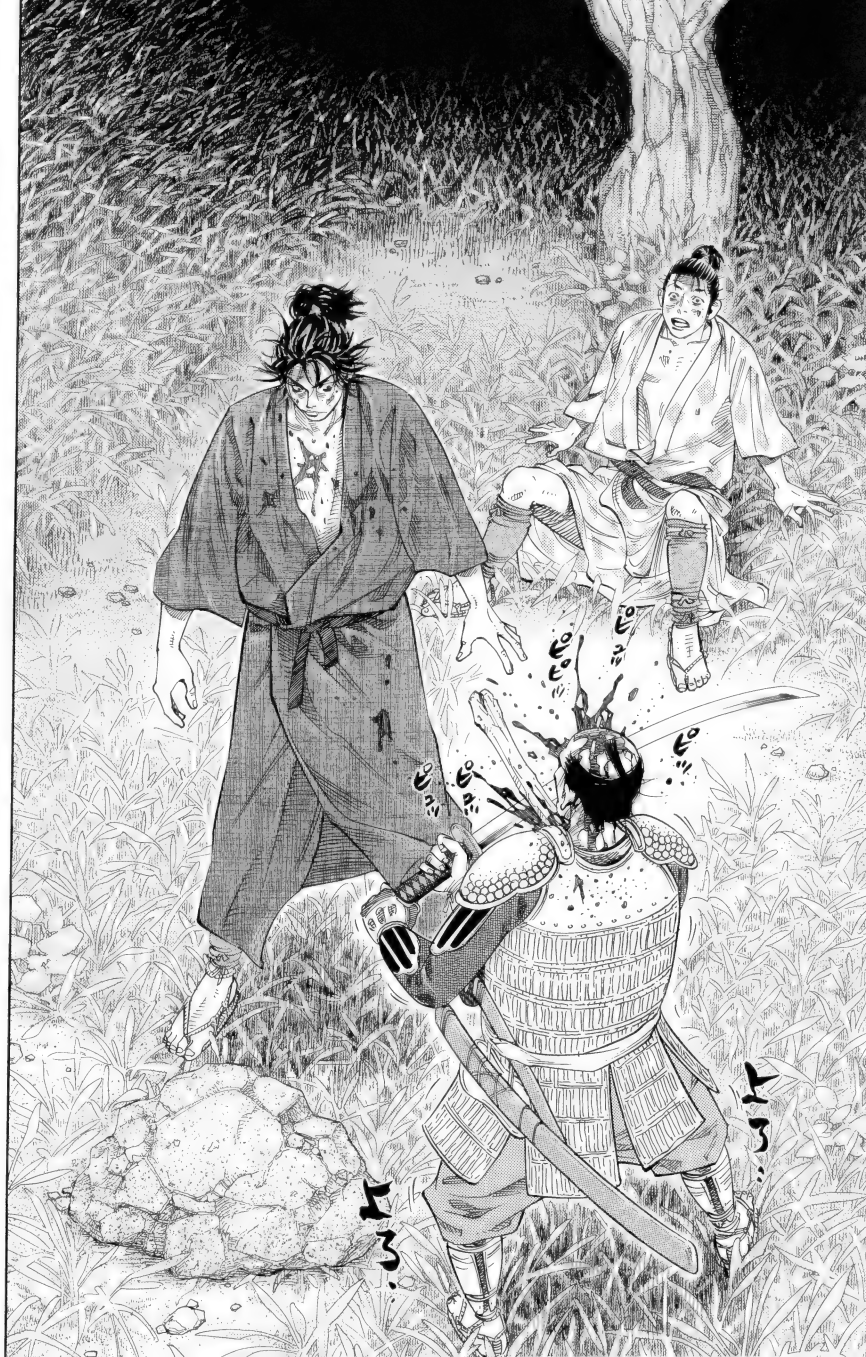


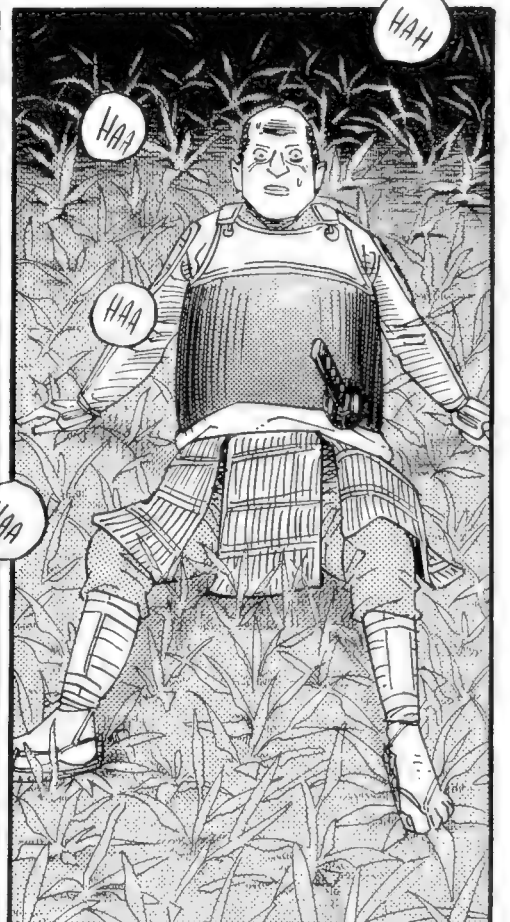
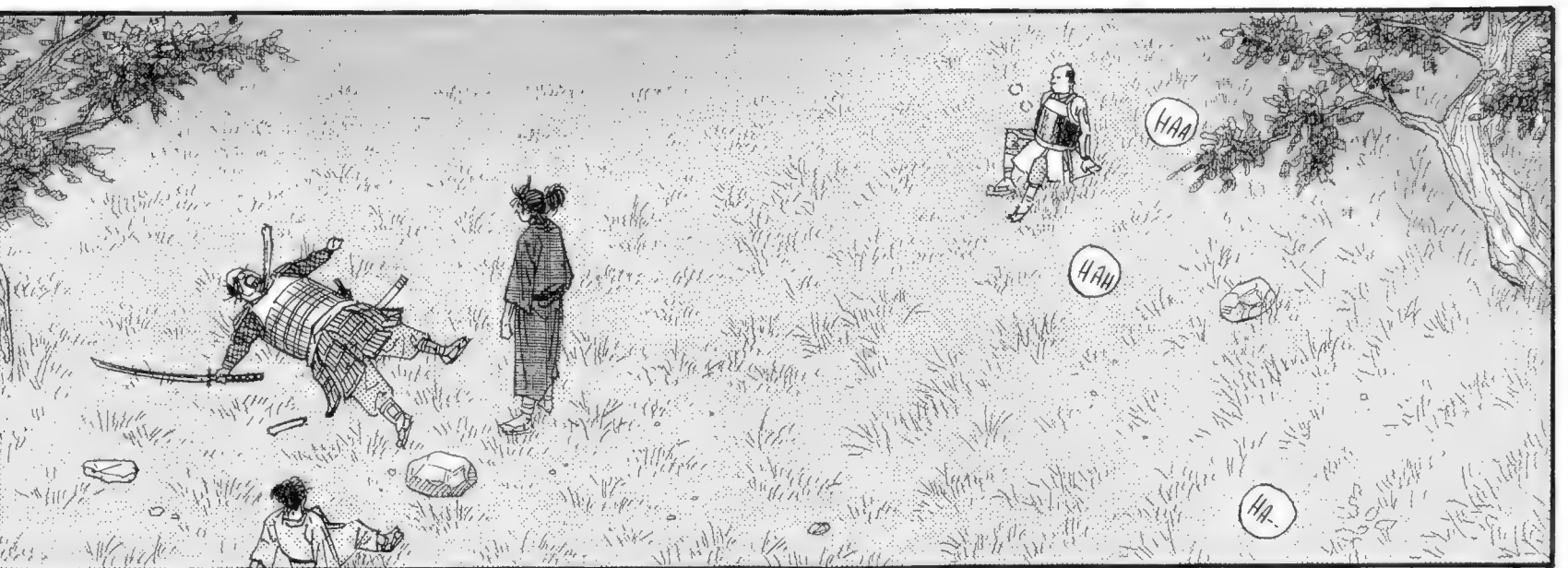


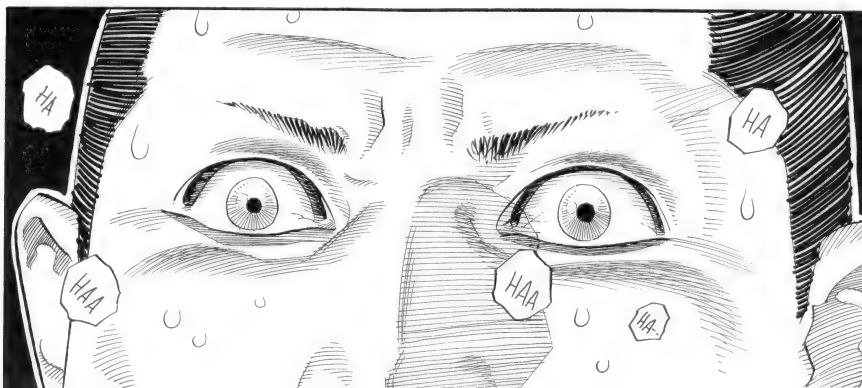


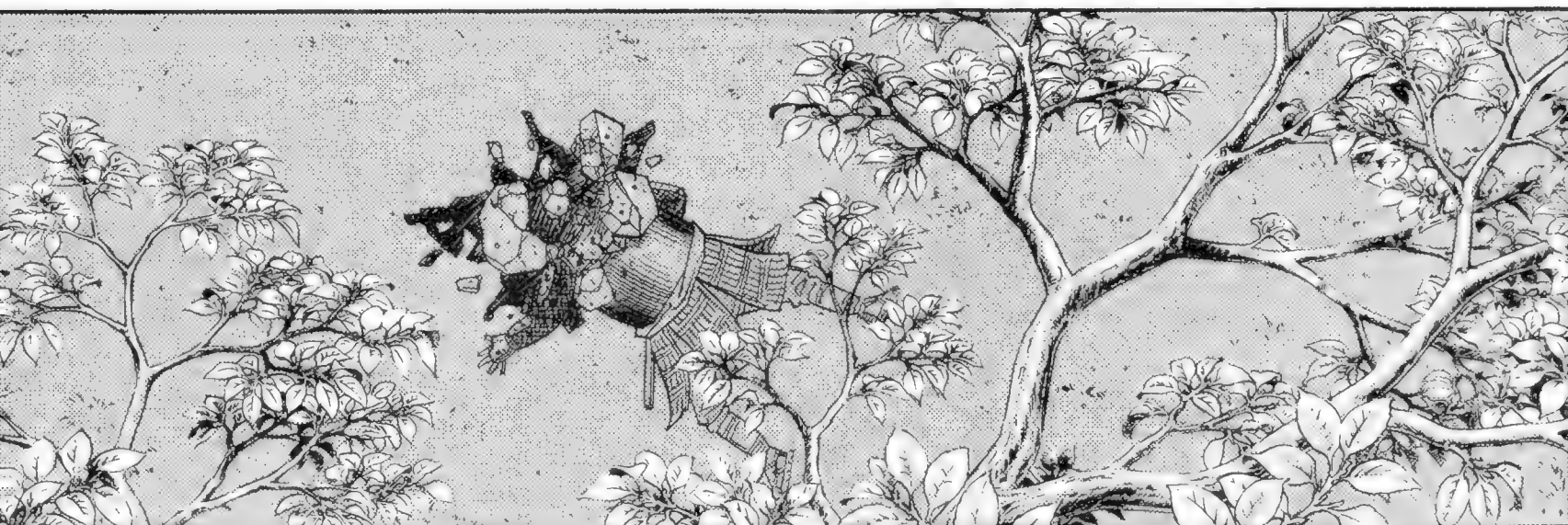




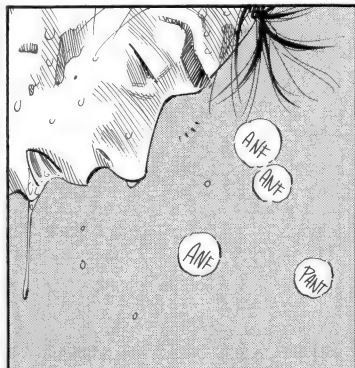














¡NO ME
MATARÉIS!



¡¡YO SOY
MATAHACHI
HON-IDEN!!



¡AH!



SEREMOS
FAMOSOS.

sí.



MATAHACHI.



¡HEY!

MATA-
HACHI...



¡HEY!









YO
TAMBIÉN...

QUÉ
RARO...

HA

HA

HA

HAA



KWEGHH.



TLING...



¿UN
GUERRERO
CAMPESINO?

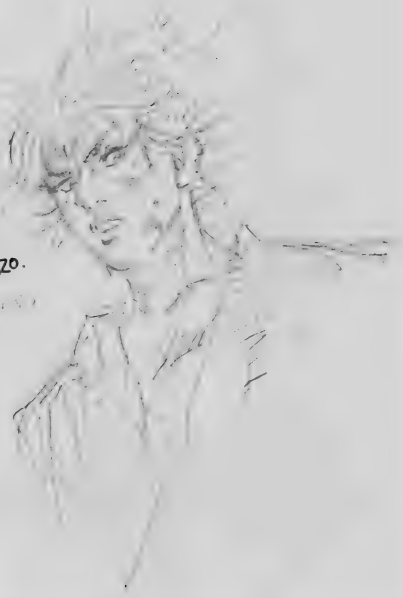
HAY
ALGUIEN.



VAGABOND

TAKEZO.

1980





ES QUE
ESTAMOS
VIVOS...



TAKEZO...

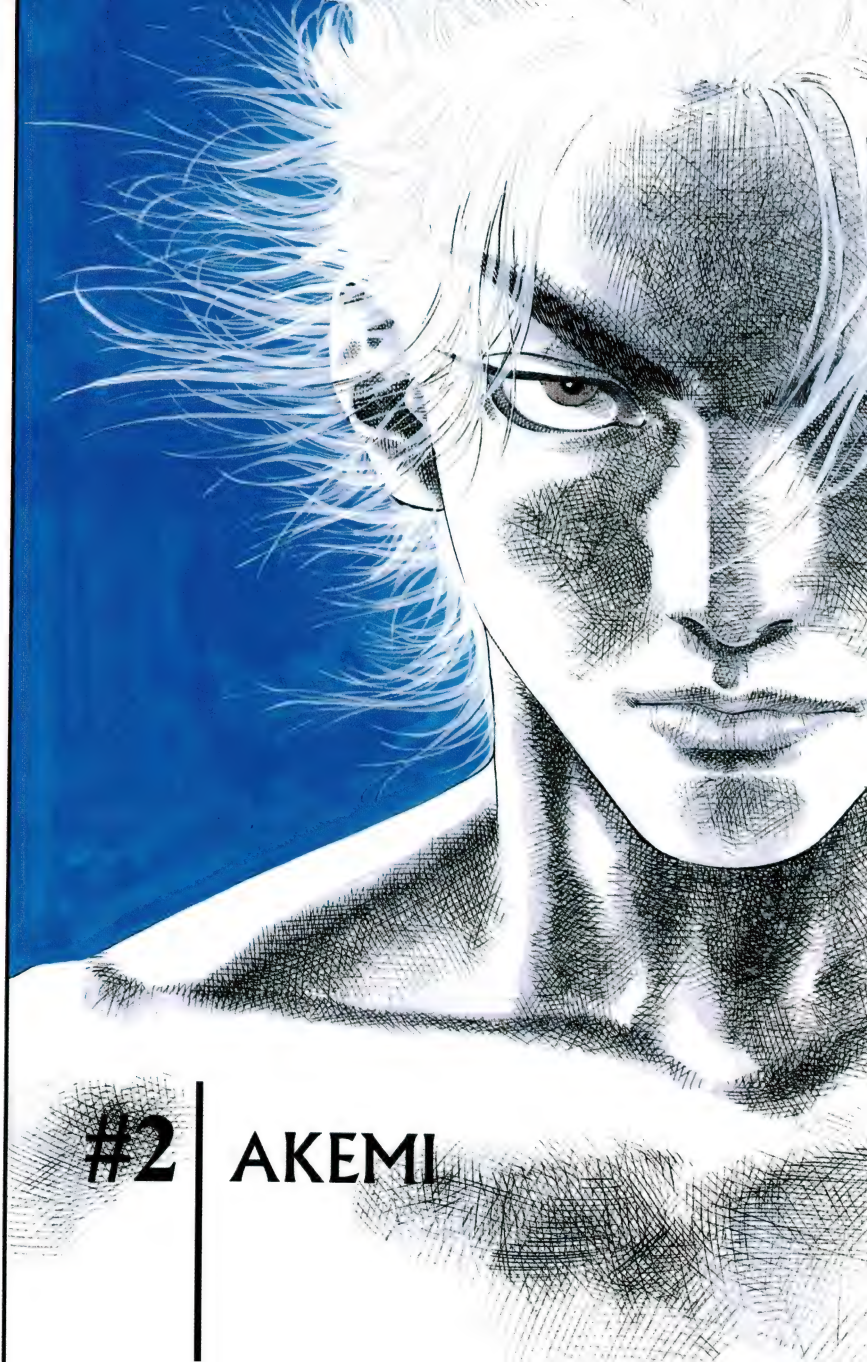
¿DÓNDE
ESTAMOS...?



...

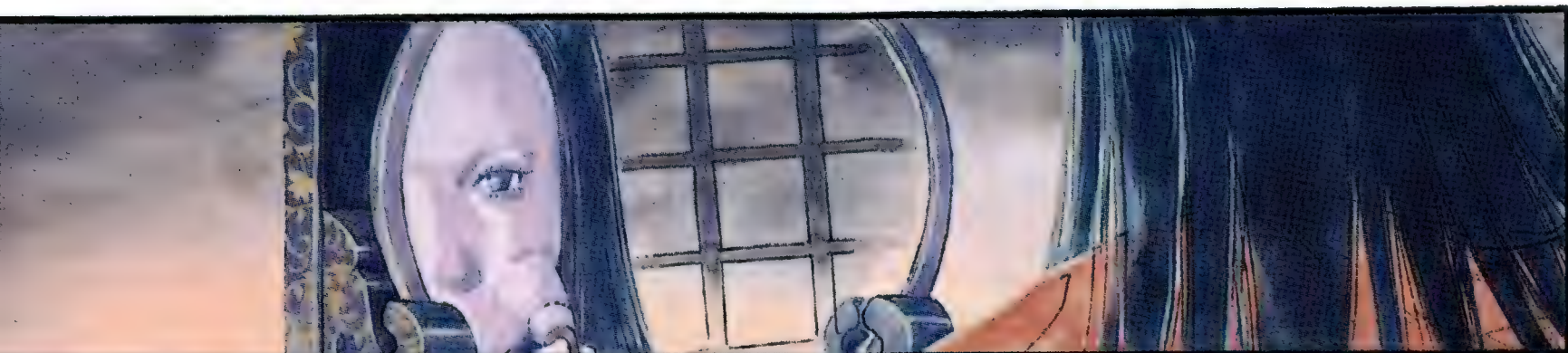


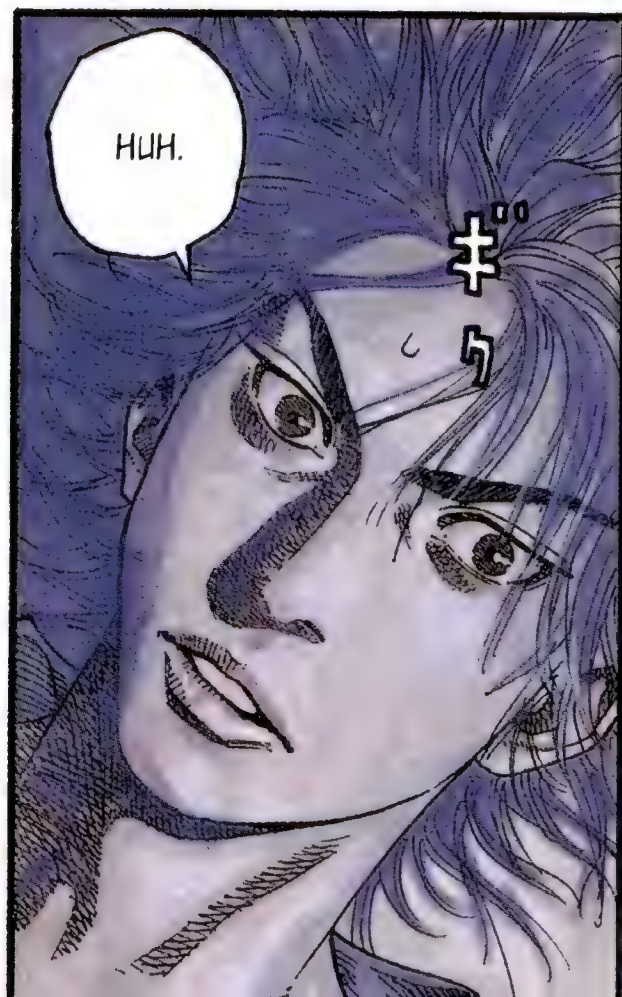
LO QUE
IMPORTA...

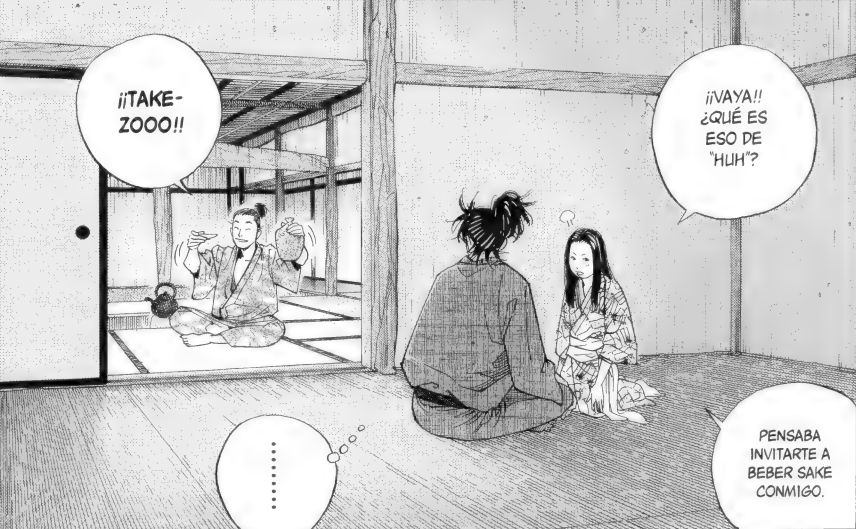


#2

AKEMI







TING

TING

¡AL MENOS
DEBERÍAS
DARLES LAS
GRACIAS!



¡NOS SALVARON,
Y ENCIMA NOS
HAN PROTE-
GIDO TODOS
ESTOS DÍAS!!

¡A NOSOTROS,
NOSOS SUPER-
VIVIENTES!



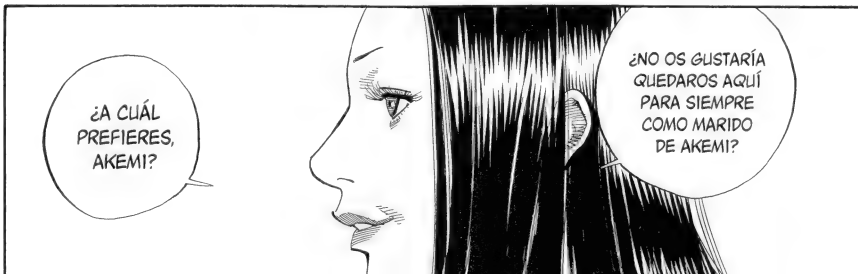
PODÉIS
QUEDAROS
TODO LO QUE
QUERÁIS.

JAJA.



AÚN NO HAN
ENCONTRADO
AL CAPITÁN
DEL OESTE.

SE DICE QUE
LOS ASESINOS DE
SUPERVIVIENTES
TODAVÍA PA-
TRULLAN...



¿A CUÁL
PREFIERES,
AKEMI?

¿NO OS GUSTARÍA
QUEDAROS AQUÍ
PARA SIEMPRE
COMO MARIDO
DE AKEMI?





AY, SE
HA IDO...

TING



VAYA, QUÉ
SEGURIDAD,
MATA...

¡NO! NO
ES ESO,

ES QUE
YO...

¡N--NO!

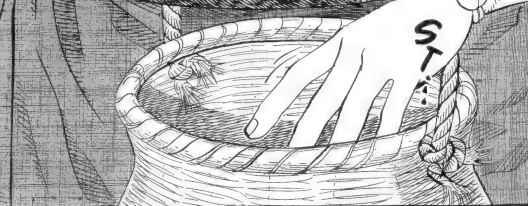
YO NO.



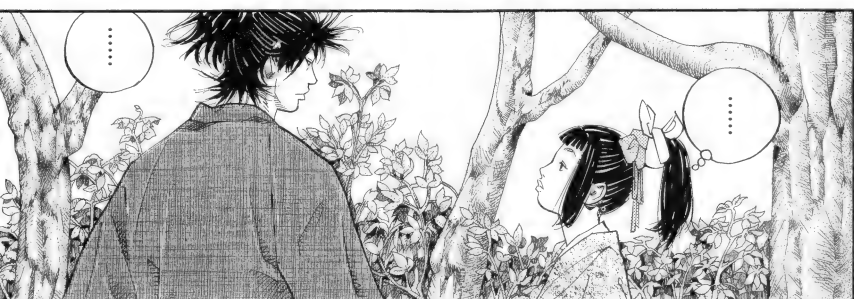
SIGUE
SIENDO
LA MISMA
NIÑATA...



...

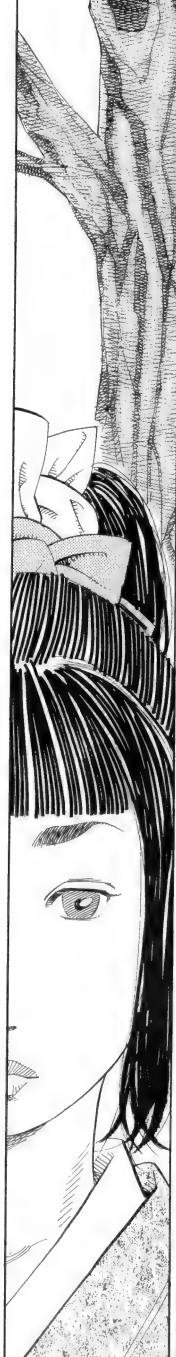


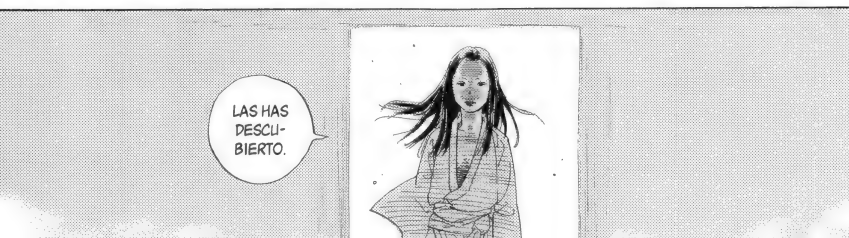


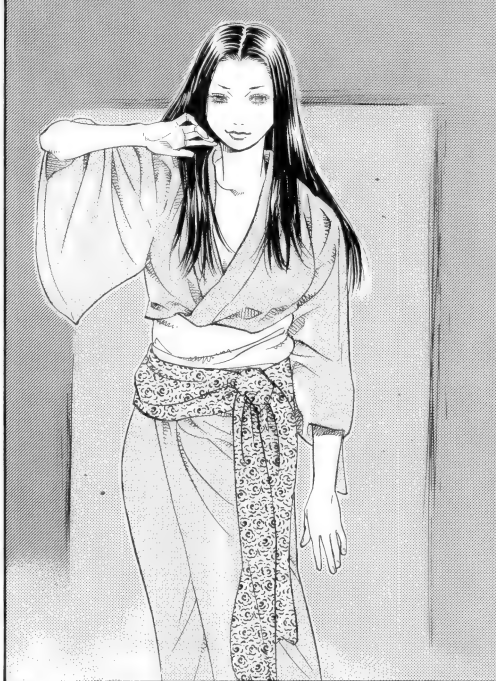




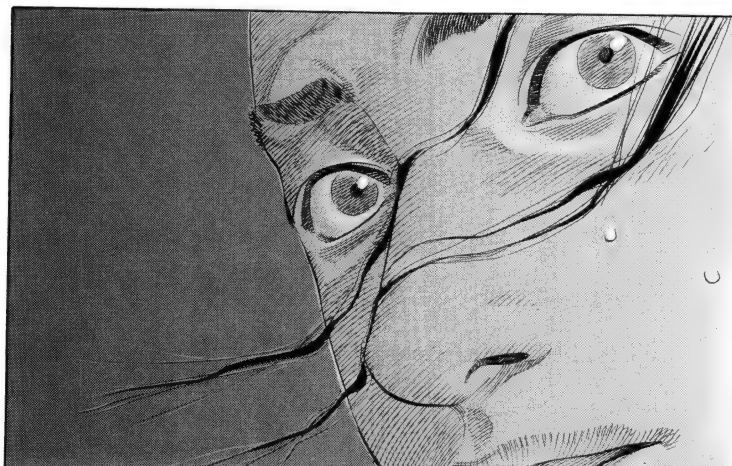




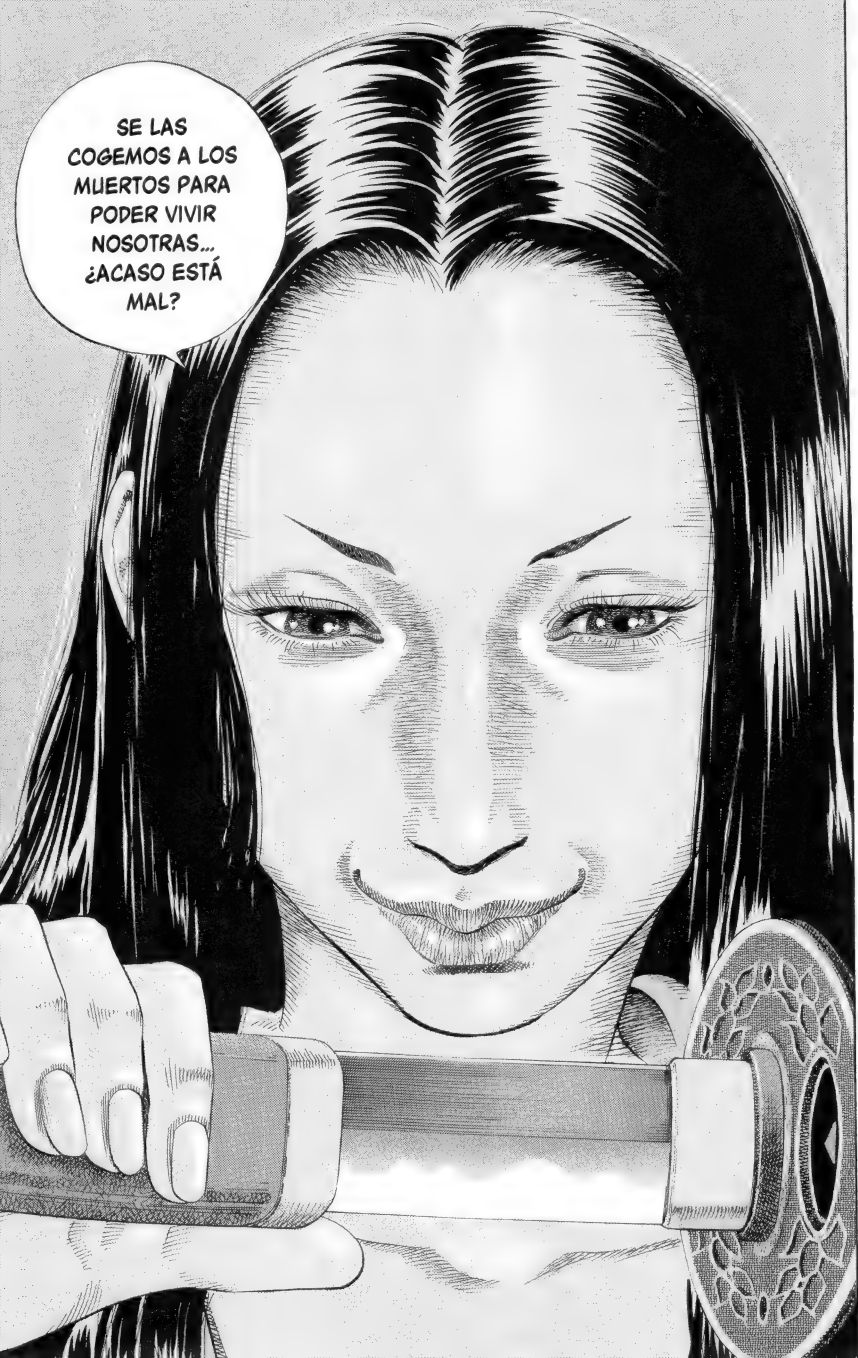






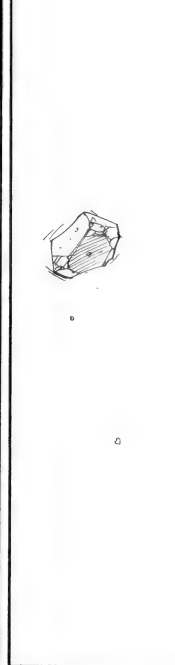


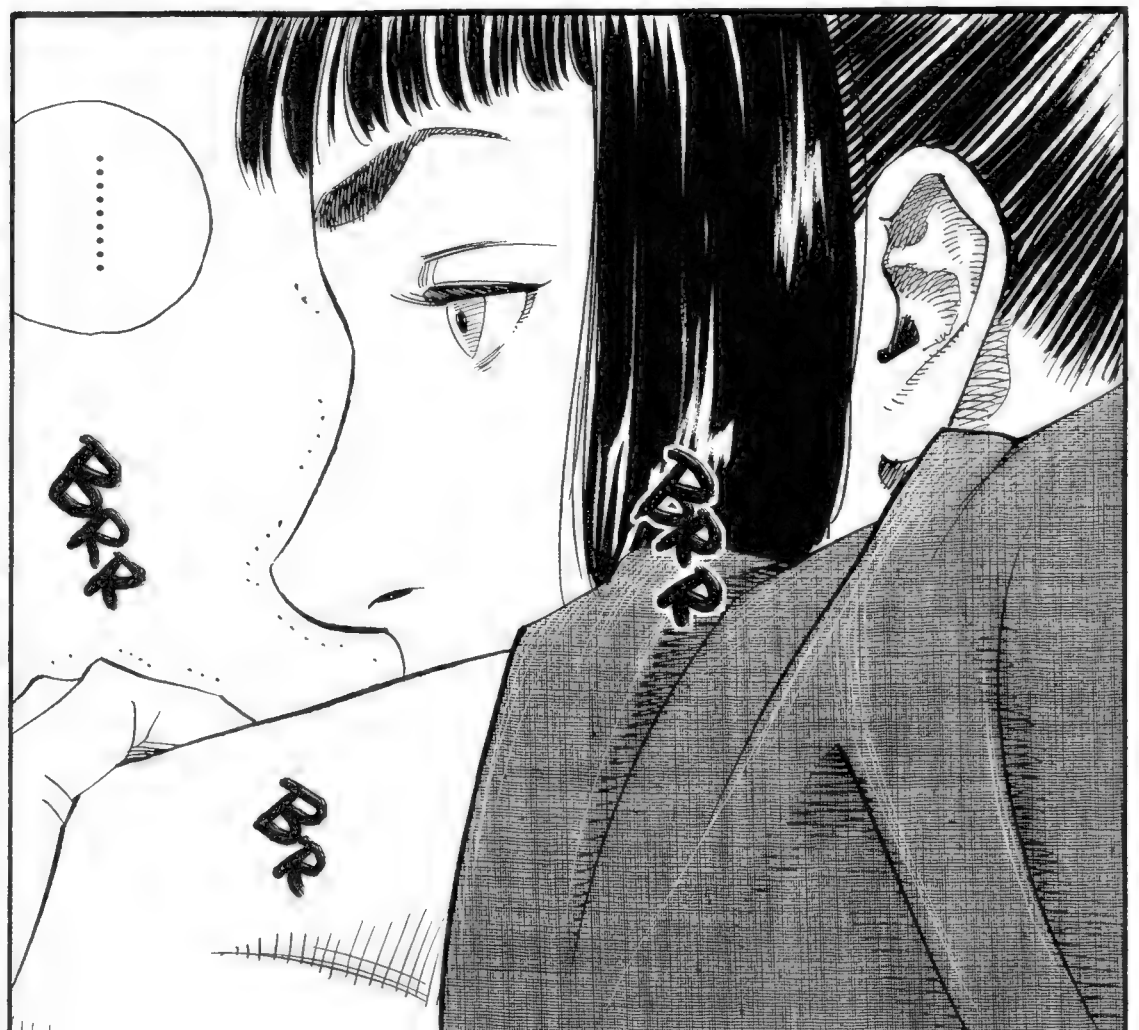
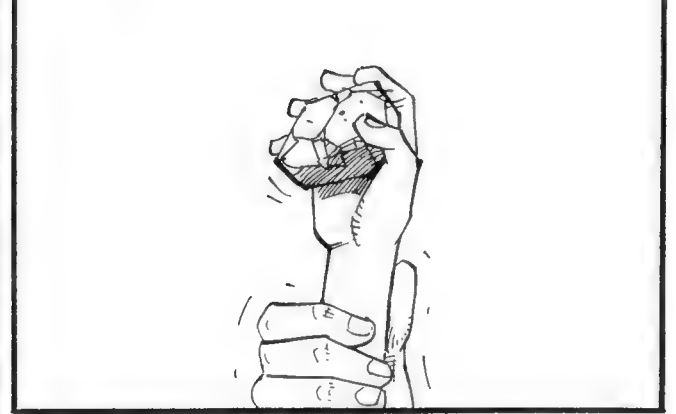
SE LAS
COGEMOS A LOS
MUERTOS PARA
PODER VIVIR
NOSOTRAS...
¿ACASO ESTÁ
MAL?













ES...

TENMA
TSUJIKAZE.

EL QUE
ASESINÓ A
MI PADRE.

VAGABOND



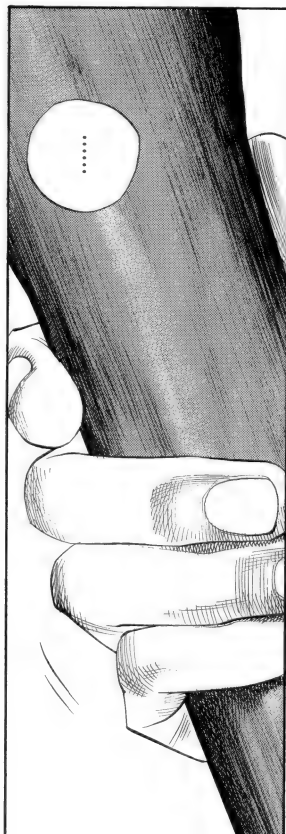
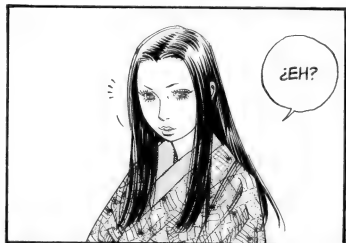




#3

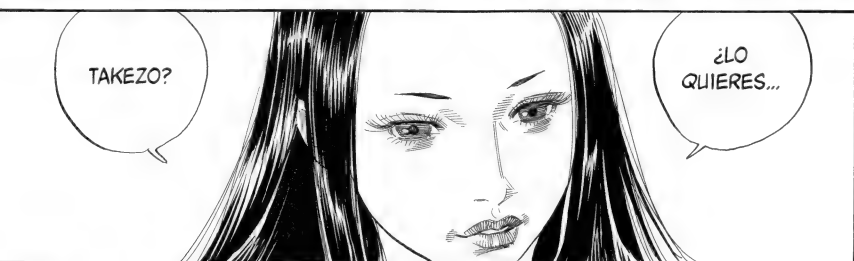
OKO



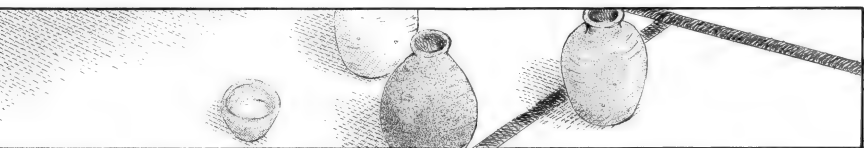
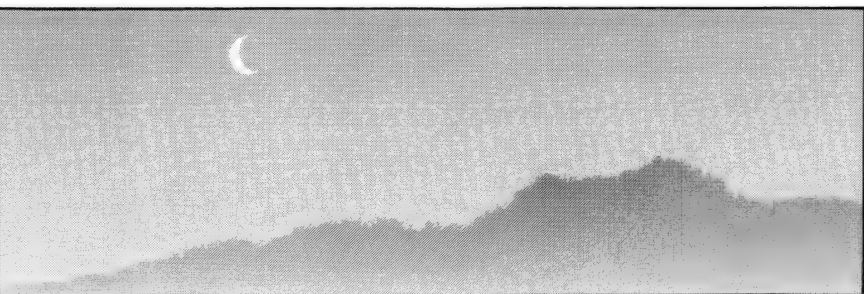
















"PADRE..."

"PADRE..."



"¿ADÓNDE
HA IDO...?"

"MAMÁ
NO ESTÁ..."





"ESA
MUJER..."



"¡NIÑATO
MARICÓN!"



"YA NO
ES TU
MADRE."



"¿POR QUÉ..."

"ME
MIRAS
ASÍ?"

"PARECEN
LOS OJOS DE
UNA BESTIA."





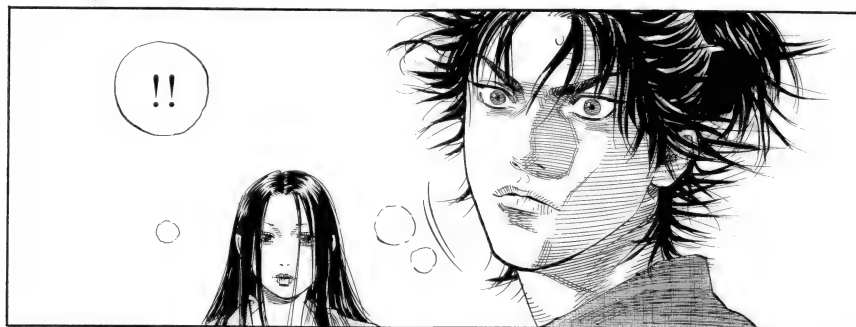
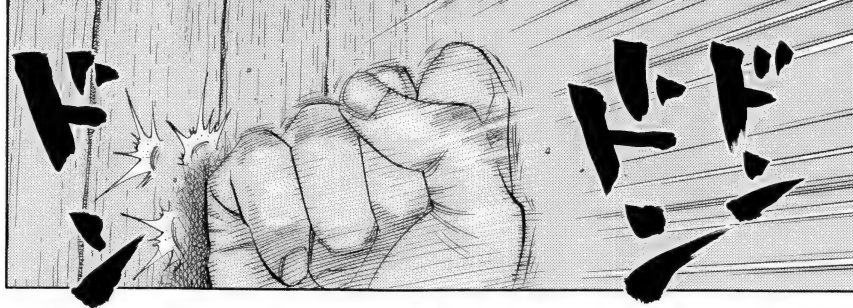






TÚ LO
CONOCES,
¿VERDAD?

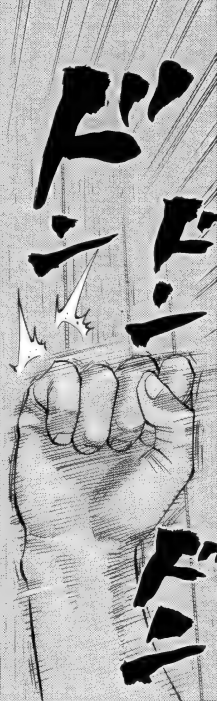




VAGABOND

¿No
QUIERES?



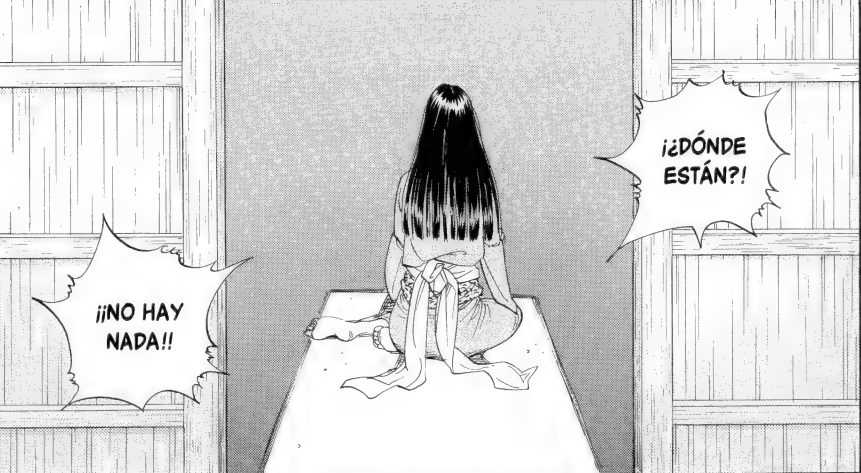


**¡¡SOMOS
EL GRUPO
TSUJIKAZEE!!**

#4

**EL GUERRERO CAMPESINO
TSUJIKAZE**









PODRÁS
DEJAR DE
VIVIR DE ESTA
MANERA...

SI TE
CONVIERTES
EN MI
MUJER...



¿QUÉ MUJER
CUIDARÍA DEL
ASESINO DE SU
MARIDO...?





ESA CARA
ME DA
GANAS...

DE
VOMITAR.



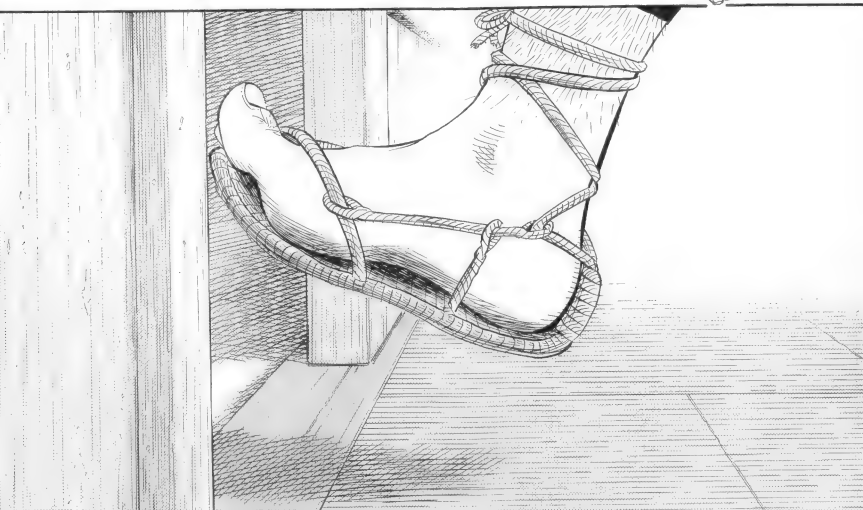
EL
TECHO.



¡OYE!

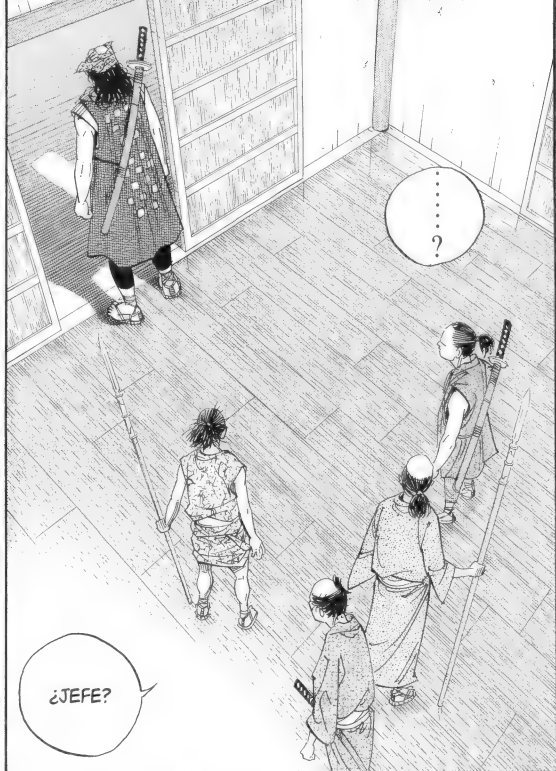
¡SÍ!











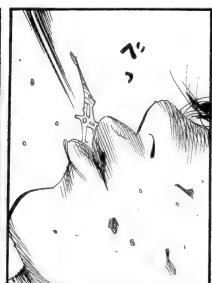






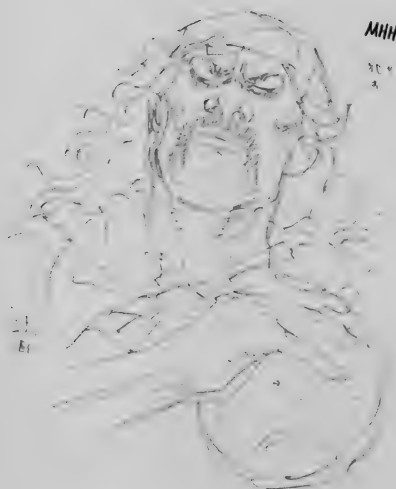








VAGABOND



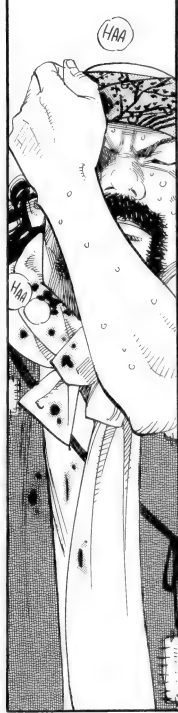
MHH...

30 1
2

TSUJIKAZE.



AL
FINAL TUVO
SENTIDO
IRSE DEL
PUEBLO.



UN
CAPITÁN
ES UN
CAPITÁN.

AUNQUE SEA
DE UN GRUPO
DE GUERREROS
CAMPEÑINOS...



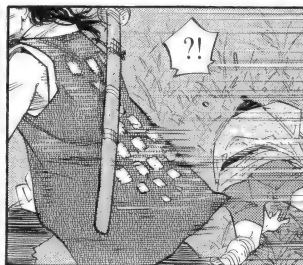
#5
JUEGO
SANGRIENTO



CORTARÉ EL
CUELLO DE
UN CAPITÁN.







¿POR
QUÉ
HUYES?

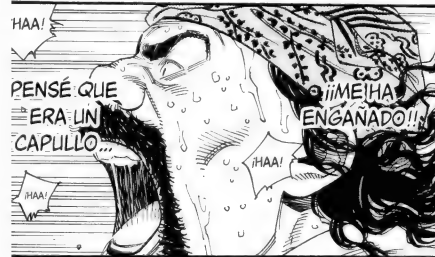
MALDITO
COBARDE.

¡HAA!

¡HAA!

¡HAA!

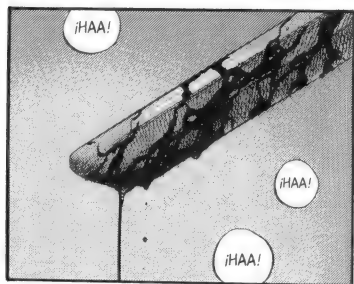
¿NO ERAS
EL CAPITÁN?













¡HAA!

¡HAA!

¡HAA!

¡HAA!

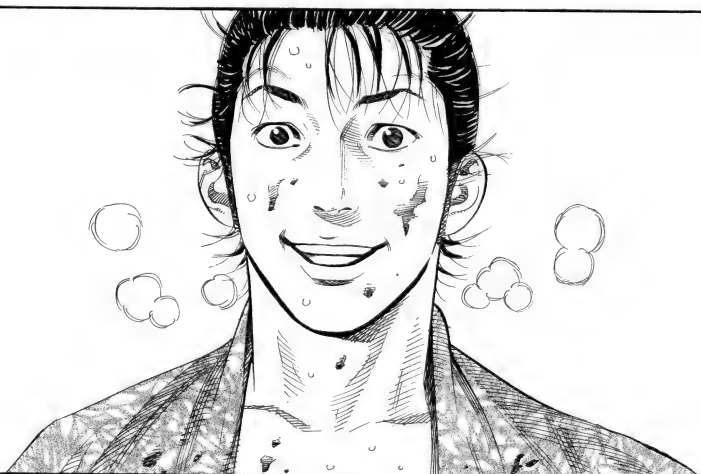
¡HAA!







NORMAL.



DE LA ALDEA
MIYAMOTO DE
SAKUSHU!!!

Y TAKEZO
SHINMEN...

¡¡SOMOS
MATAHACHI
HON-IDEN...

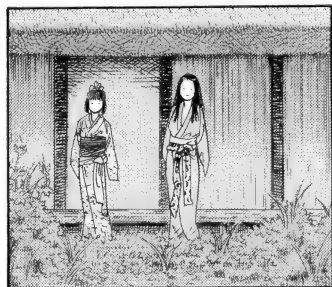


¡¡VENID
CUANDO
QUERÁIS!!



JUGANDO CON
SANGRE.

NIÑOS...



SON LINOS
NINATOS...



NOSOTRAS
NOS IREMOS
DE ESTE
REINO.

¿VOSOTROS
QUÉ PENSÁIS
HACER?

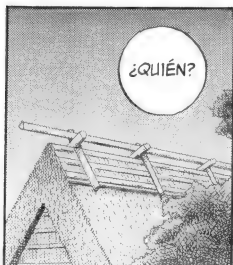


¿EH?



UHOO-H!

¡¡HE
MATADO A
CUATROOOO!!



¿QUIÉN?



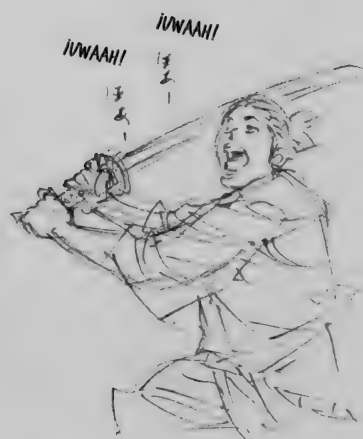
NOS MATARÁ
MIENTRAS
DORMIMOS...

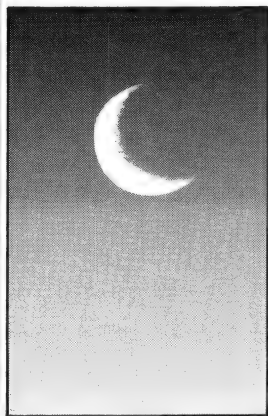
SI NOS
QUEDAMOS
EN ESTA CASA
DESPUÉS DE
LO QUE HA
PASADO...



KOHEI
TSUJIKAZE.

VAGABOND

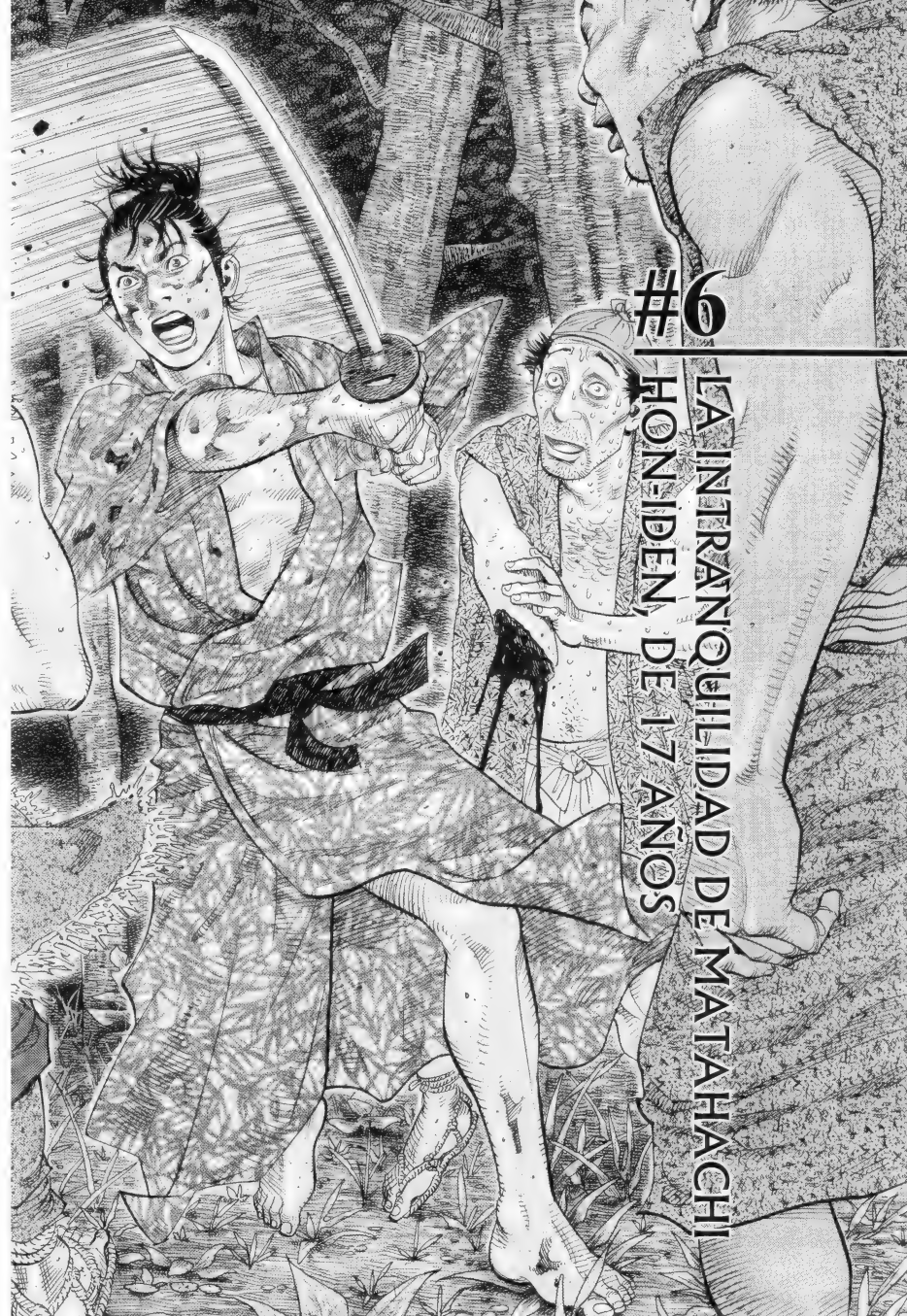




TENGO
17 AÑOS...

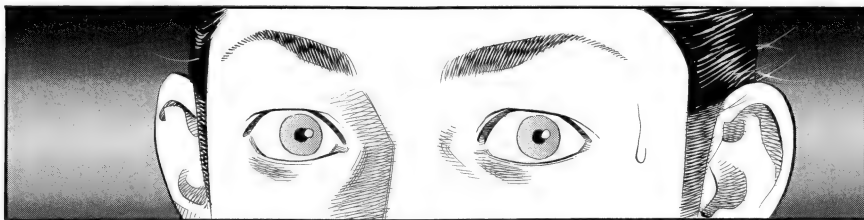
YA
SOY...

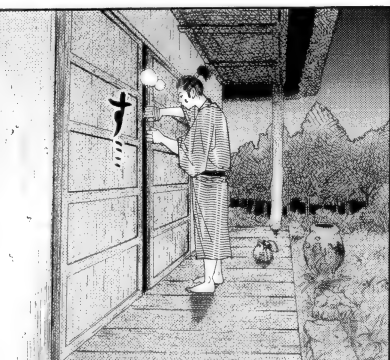
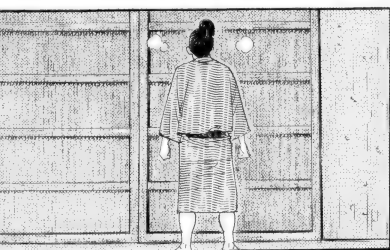
UN
HOMBRE
ADULTO.



#6

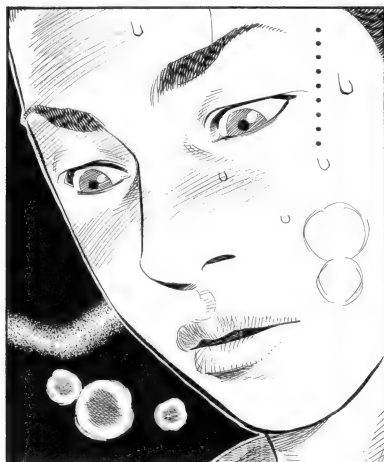
LA INTRANQUILIDAD DE MATAHACHI
HON-IDENT, DE 17 AÑOS



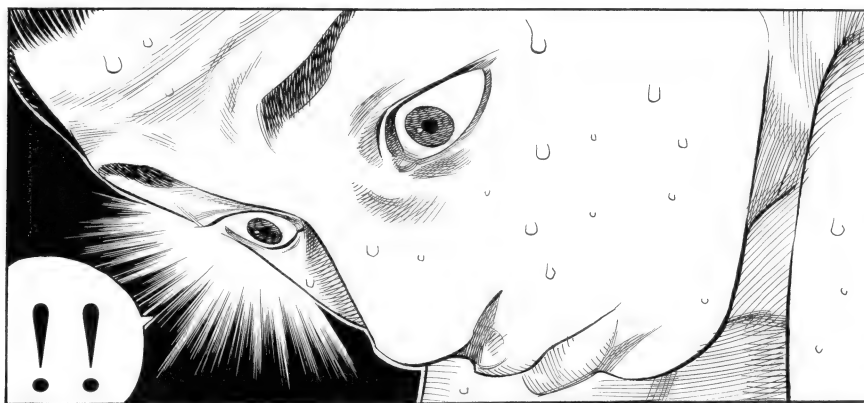


LE HARÉ
UNA VISITA
NOCTURNA...









**¿EN QUÉ
ESTABA
PENSANDO?!**

**¡¡IDIOTA!!
¡¡SOY UN
IDIOTA!!**

**QUÉ POCA
CONFIANZA
ME TENGO...**

**¡¡MATÉ A 4
DEL GRUPO
TSUJIKAZE!!**

**¡¡ASELINÉ A 4
HOMBRES!!**



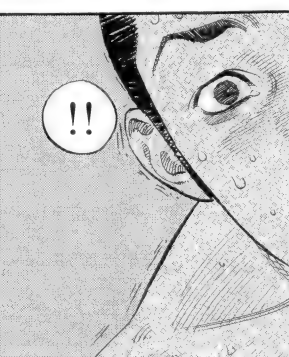


SOY
TAKEZO.



.....

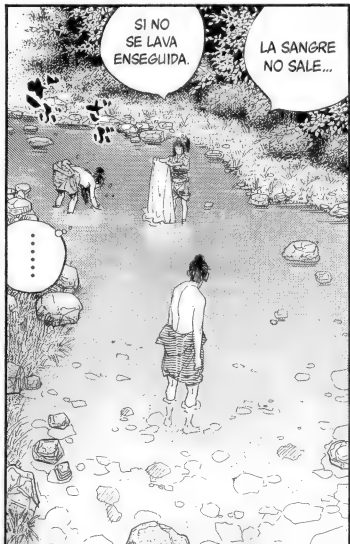
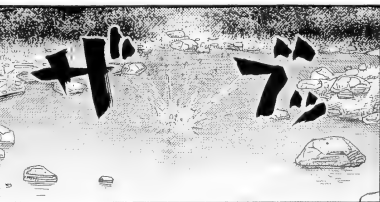
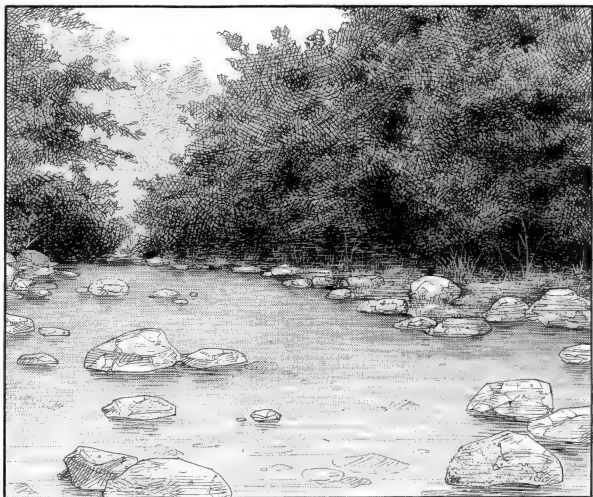
Jun

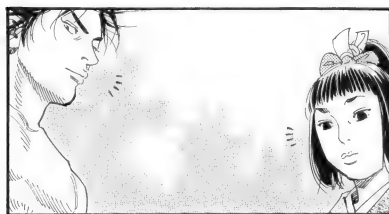




TENIENDO
PROMETIDA...

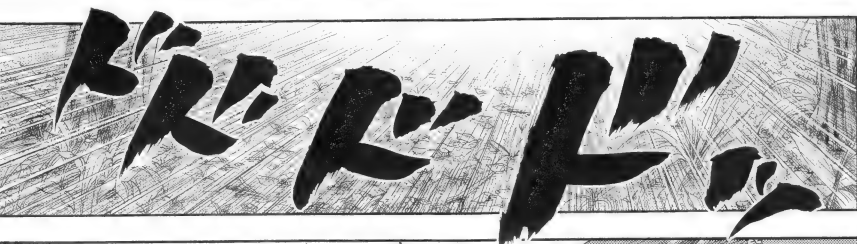






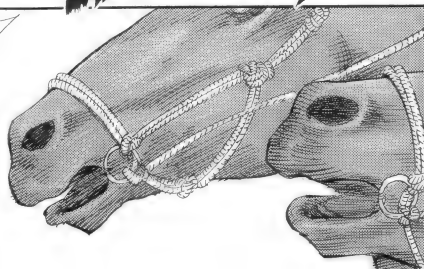


REGRESEMOS
A LA ALDEA
MIYAMOTO.



¡SERÁN
SÓLO DOS
HOMBRES...!

¡NO OS
DEJÉIS
ENGAÑAR!!





¡¡PERO
ACABARON
CON EL
JEFE!!

SIN PEDIR
PERMISO A
NADIE!!

¡¡JAAAH!!

¡¡PODEMOS
VIOLAR A
OKO...

¡AHORA
QUE EL
JEFE NO
ESTÁ...!

¡JAJA
JAJA!



¡¡YO
PRIMERO!!

¡¡YO
TAMBIÉN,
POR SU-
PUESTO!!

¡YO
TAM-
BIÉN!

¡¡YO!!

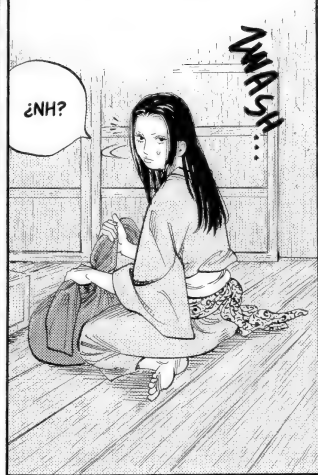
¡NO,
YO!

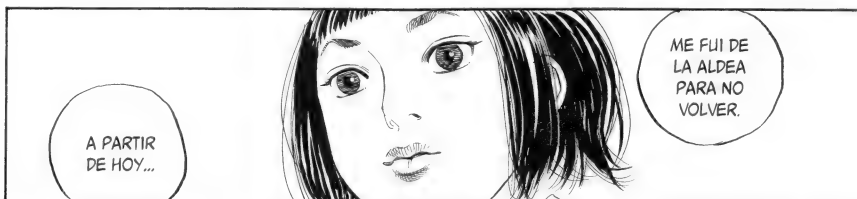
¡YO!!

¡¡SIEMPRE
HE QUERIDO
FOLLÁRMELA!!

¡¡YO
TAM-
BIÉN!!

¡¡MENUDA
MUJER!!







ドドド
SERÉ UN
VAGABUNDO.



VAGABOND

WAGABOND

Las páginas a color que se pueden apreciar en los capítulos 2 y 7 aparecen en blanco y negro en el tomo recopilatorio japonés. Originalmente realizadas a color para su serialización en Morning, no habían vuelto a aparecer de esta forma desde entonces. Su recuperación para la versión española ha sido posible gracias a un esfuerzo conjunto entre Ivrea y Takehiko Inoue.

ちんねん
園にふりか
けたり

しりし
清々々々々
とて々々々



¡¡EL GRUPO
TSUJIKAZE!!

¡¡HAN VENIDO
A VENGARSE!!



!!



QUÉDATE.



¡MI
MADRE
ESTÁ EN
LA CASA!



AKEMI,
SERÍAS UN
ESTORBO,
ESPERA
AQUÍ.

¡¡TE
ASEGURO
QUE TRAE-
REMOS A
OKO!!



VAMOS.

YO
TAMBIÉN
VOY.

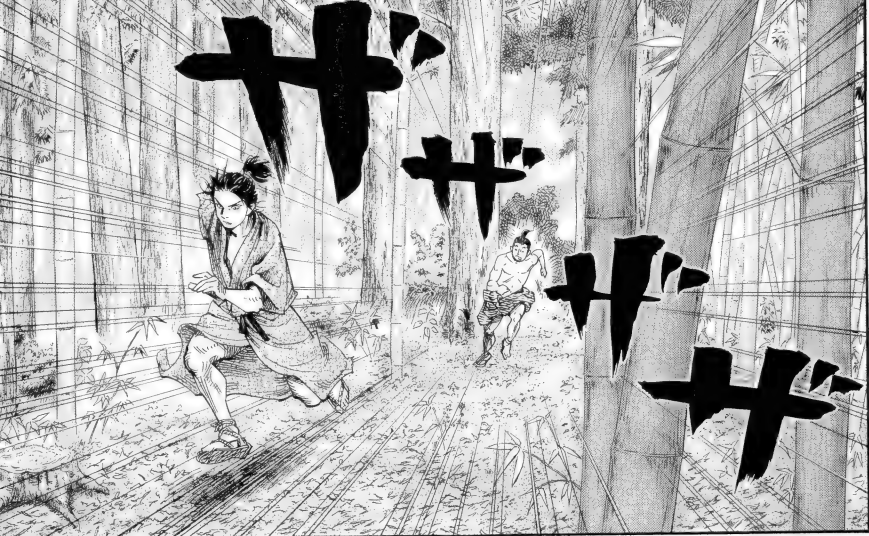
TAKEZO...

"SERÉ UN
VAGABUNDO."

"QUÉDATE."

QUIERO IR.

QUIERO IR
CONTIGO...



¡¡ESPERA,
TAKEZO!!



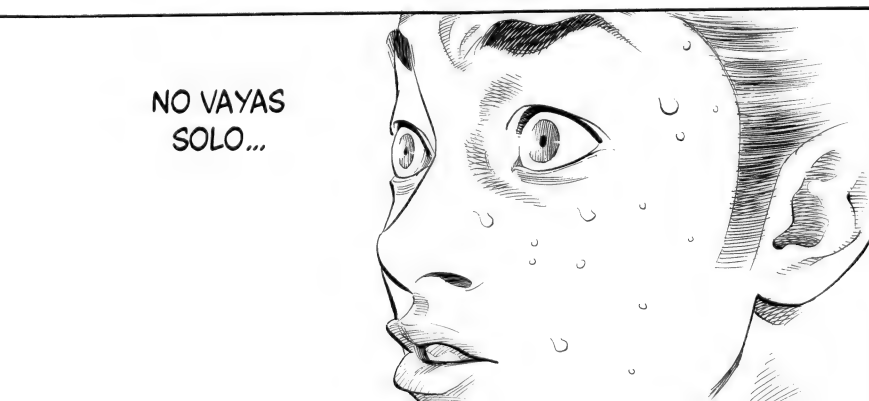
SEGUIRTE
EL PASO.

NO
PUE-
DO...



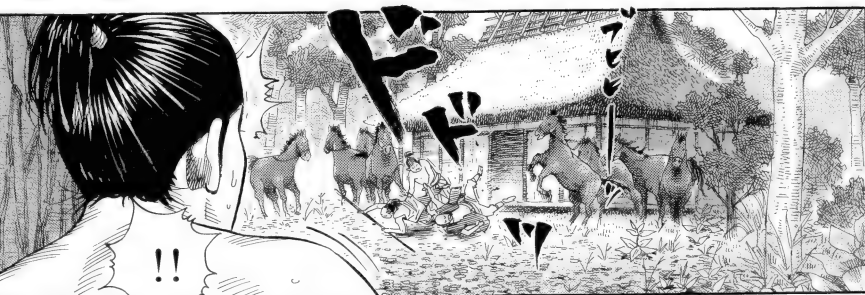
¡¡MUY
RÁPIDO!!

¡¡ES
RÁPIDO!!

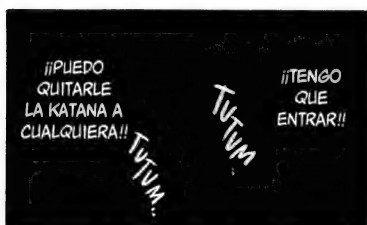


NO VAYAS
SOLO...











¡¡ÉL ESTÁ
LUCHANDO!!

¡WAA!

¡KYAA!

¡¡YO
TAMBIÉN
MATÉ A 4
HOMBRES
AYER!!



¡¡DECÍDETE
DE UNA VEZ
HON-IDEN!!

¡¡SI ME
QUEDO SIN
HACER NADA, NO
PODRÉ VOLVER
A MIRAR A
LOS OJOS
A TAKEZO!!

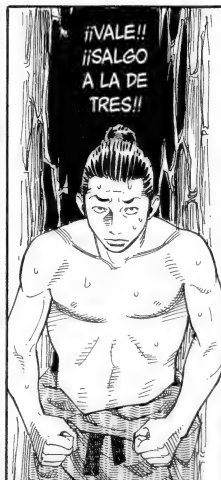


¡¡TENGO
QUE IR!!

NACÍO EL MISMO
AÑO QUE YO,
CRECIMOS EN LA
MISMA ALDEA,
¿POR QUÉ ME
SIENTO INFERIOR?!



LINO...



¡¡VALE!!
¡¡SALGO
A LA DE
TRES!!



DOS...



¡¡Y ASÍ
SALVARÉ
A OKO!!

¡¡ENTRARÉ
EN LA CASA Y
MATARÉ A LOS
GUERREROS
CAMESINOS!!





AH...

QUÉ
SUERTE
QUE ESTÉS
BIEN...

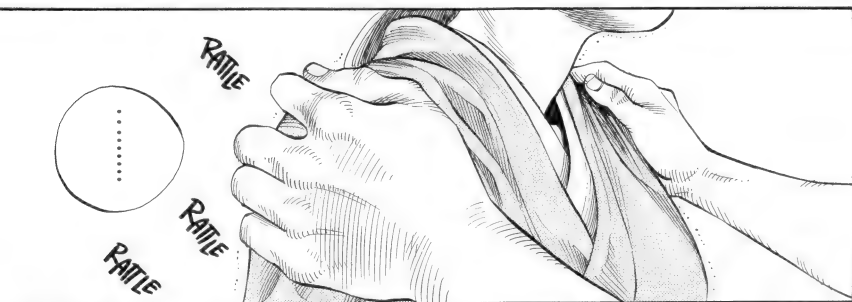


EN CUANTO SALÍ
AFUERA, ELLOS
SE METIERON
EN CASA...

ME HE
SALVADO
POR LOS
PELOS.



POR
ALGUNA
RAZÓN ME
SENTÍA
INQUIETA...



NO
PIENSES
MAL DE
MÍ...

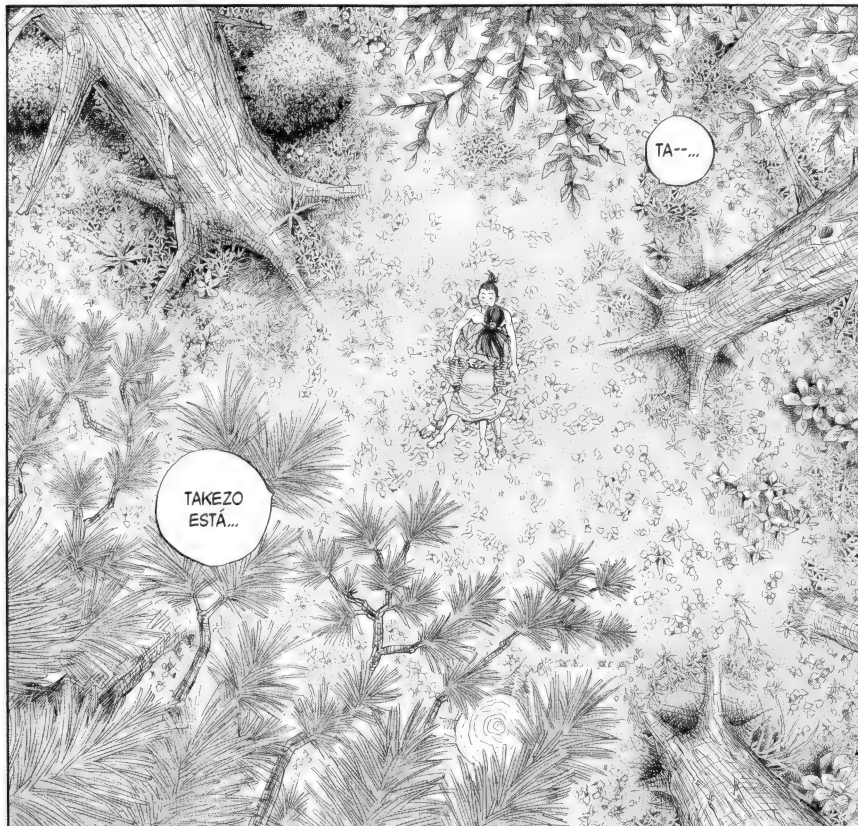


OKO... ESTÁS
TEMBLANDO...



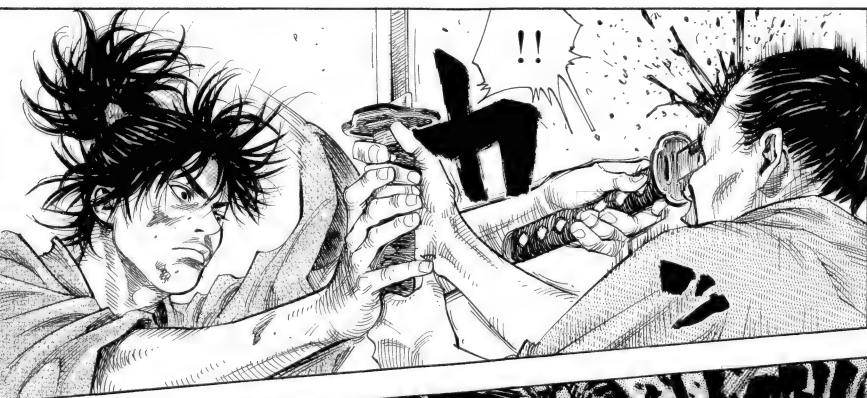
PORQUE
TENMA SE
HABÍA ENA-
MORADO...

ANTES
ESTABA
TRANQUI-
LA...













¡¡TODAVÍA
SOMOS
MUCHOS!!

¡¡NO
RETRO-
CEDÁIS!!

¡LUNGH...!



¡¡OKO!!

¡¡MATA-
HACHI!!

¡¿DÓNDE
ESTÁIS?!

¡¿ESTÁIS
BIEN?!



¡¡GWAAA
AAAA!!



¡¡RESPONDE
SI ESTÁS
VIVO!!

¡¡MATA-
HACHI!!

ドッ

INGH!

¡GAH!

ガッ

ドッ
カッ

ゴッ

UH...

UH...









VAGABOND

INTENTAR HACERLOS
CON LINEAS MAS
SOLIDAS.

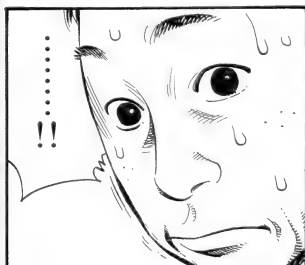
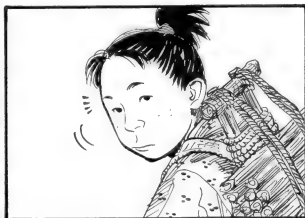


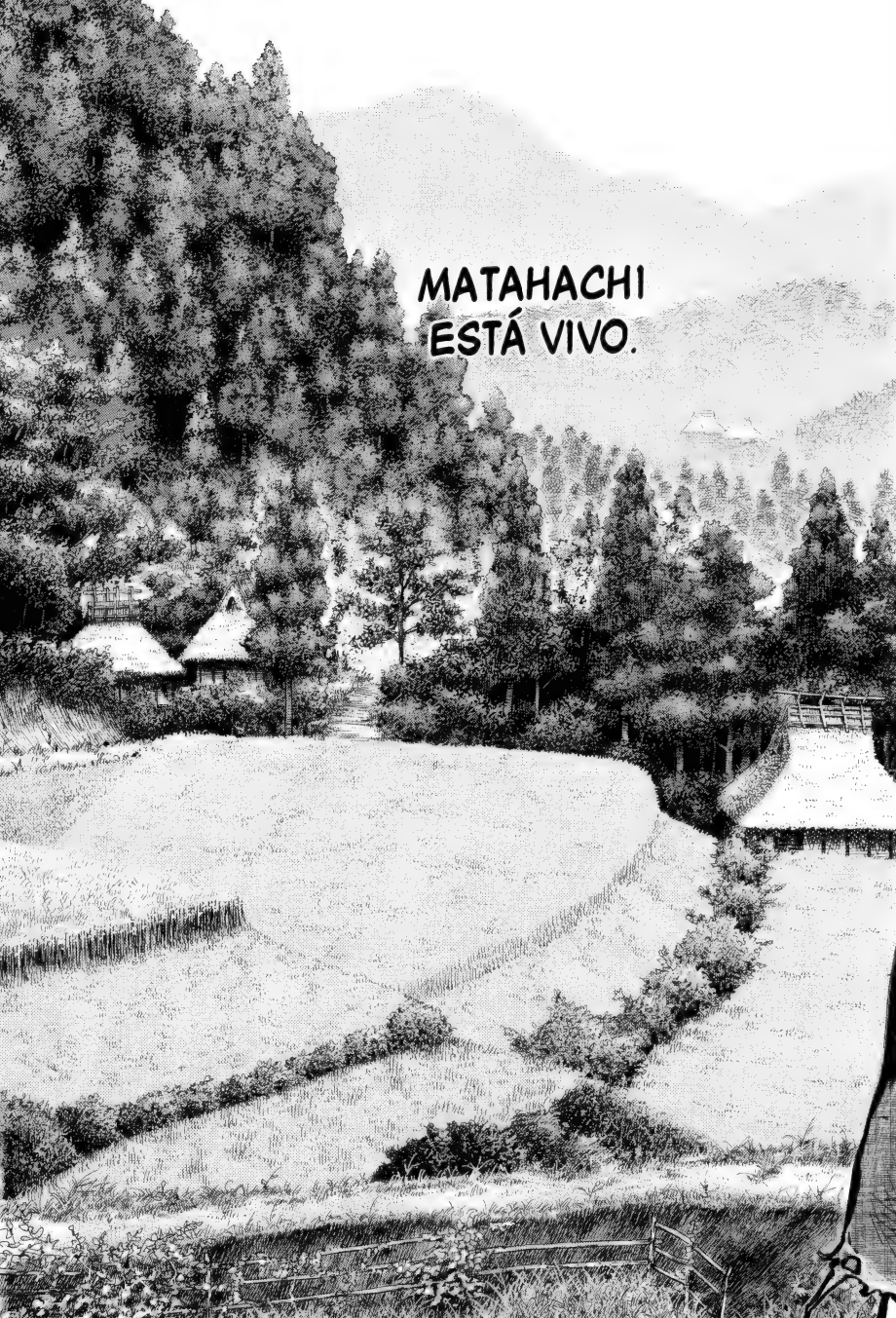
43 67 11 12

43 67 11 12

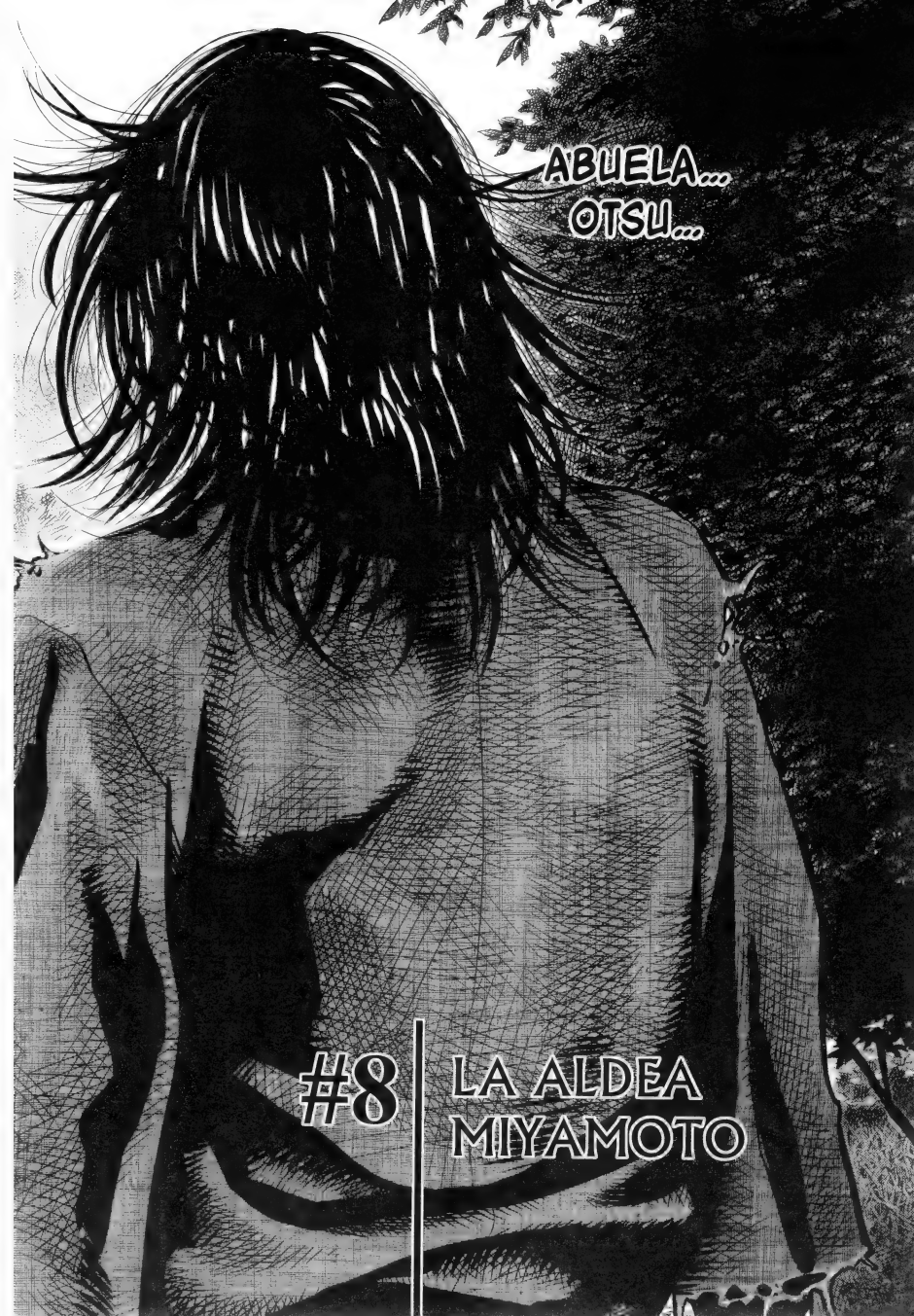


!!KYAAA
AAAA!!





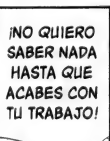
MATAHACHI
ESTÁ VIVO.

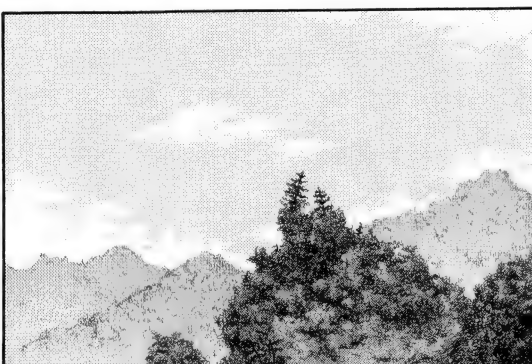
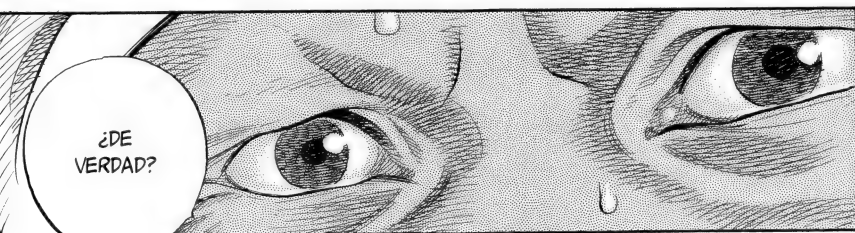


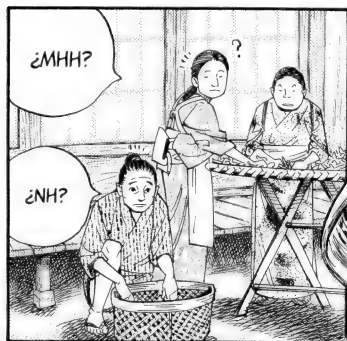
ABUELA...
OTSU...

#8

LA ALDEA
MIYAMOTO

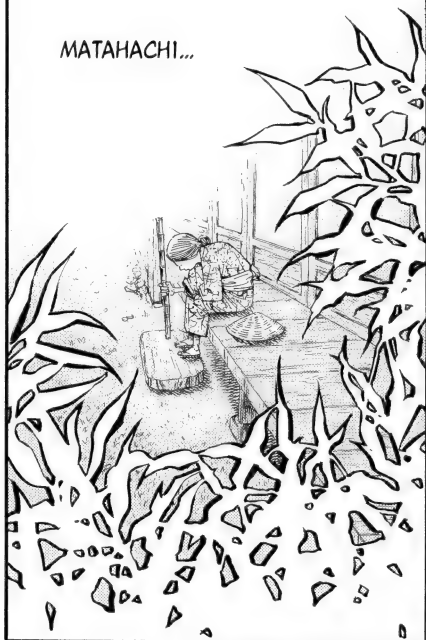








MATAHACHI...



¡NO PIENSO
ABANDONAR LA
ESPERANZA!

¡POR
DIOS...!

DEBO
DECÍRSELO
A SU PROME-
TIDA, OTSU.



TIENES QUE
ESTAR VIVO...



AHORA
ESTARÍA
CASADO Y
SERÍA EL
CABEZA DE
LA FAMILIA
HON-IDEN...

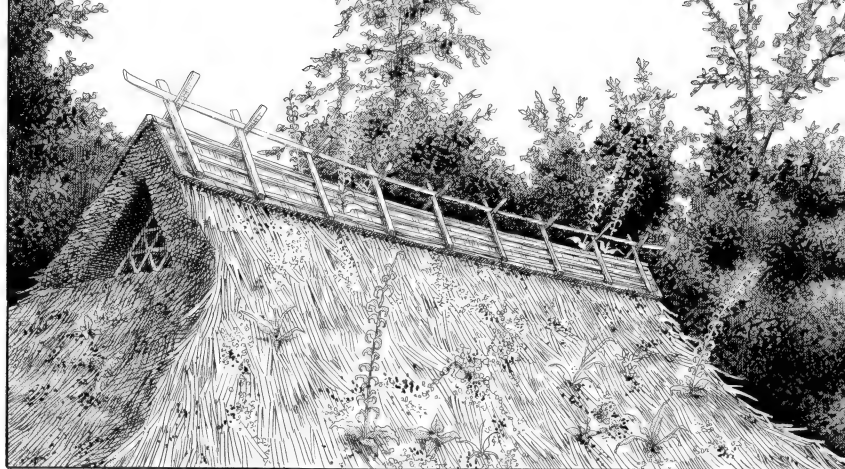


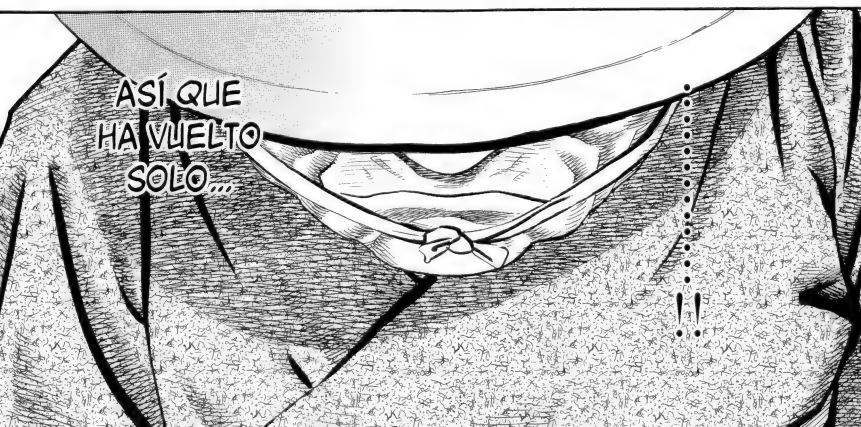
SI ESE
TAKEZO
SHINMEN NO
LO HUBIERA
CONVENCIDO
DE IR A LA
GUERRA...



*ES UNA MEZCLA DE "AKU" MALVADO Y "TAKEZO".









QUE
ALGUNO SE
QUEDE EN
LA CASA,

VAMOS.

¡¡MATAHACHI
FUE TENTADO
POR ESE MAL-
DITO...!!

ES POSIBLE
QUE VUELVA.



¿MH?

AUNQUE...



ASÍ COMO
SI NADA!!

¡¡HUYÓ
Y AHORA
REGRESA...

LO LAMENTO,
PERO NO
HAY MUCHAS
ESPERANZAS.

¿SU HIJO
PARTICIPÓ EN
LA BATALLA DE
SEKIGAHARA?

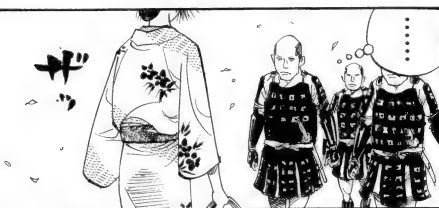


¿CÓMO?



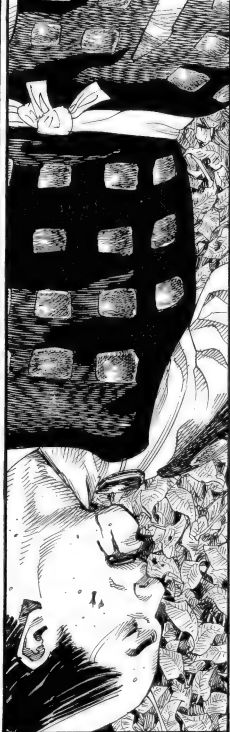
ESE
"AKU-ZO"...

NO SE DEJARÁ
ATRAPAR TAN
FÁCILMENTE
POR LISTEDES...









OTSU...

オ

ハ







VAGABOND

EXPRESSION
TRISTE.





PODRÁ
SOBREVIVIR
VARIOS
DÍAS.

ES CAPAZ
DE COMER
PÁJAROS,
CONEJOS,
CORTEZA DE
ÁRBOL...

ES NORMAL
QUE TAKEZO
TODAVÍA NO
HAYA SIDO
CAPTURADO.

DESDE
PEQUEÑO, HA
FRECUENTADO
LA MONTAÑA
COMO SI FUERA
SU HOGAR.

¡ES UN
ANIMAL!



MH...



A LOS
HUMANOS
NO LES QUEDA
ESPERANZA.



CUANDO
UN ANIMAL
HUYE A LA
MONTAÑA...



NAM.
NAM.

CHOMP,
CHOMP.

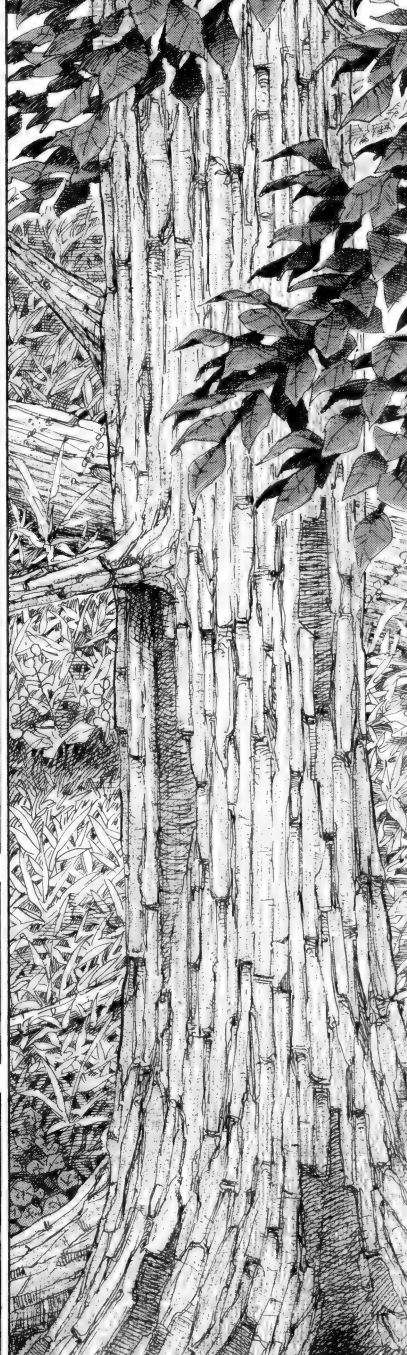
MOH.
MOH.

#9

LA PROMETIDA



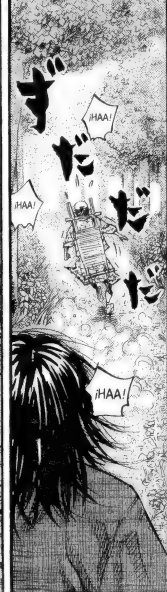
¿LOS DEL
PUEBLO
TAMBIÉN...?





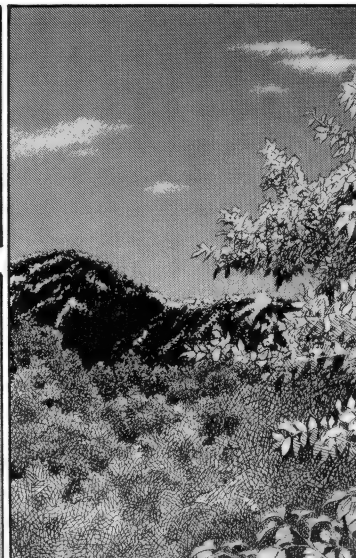
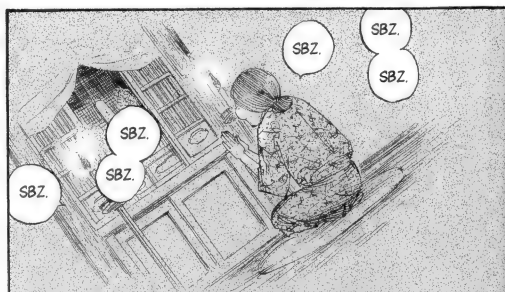
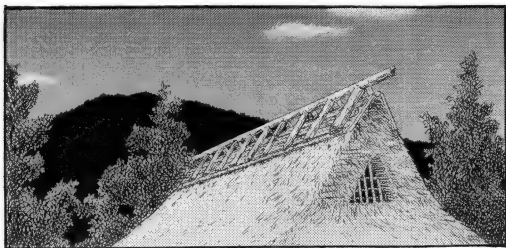












¡¡QUE
NO HAYA
MUERTO!!

¡¡POR FAVOR,
QUE ESTÉ
VIVO!!



UUH...

¡SNIFF!

¡¡MATAHACHI!!



¿MATAHACHI?!

MATAHACHI...

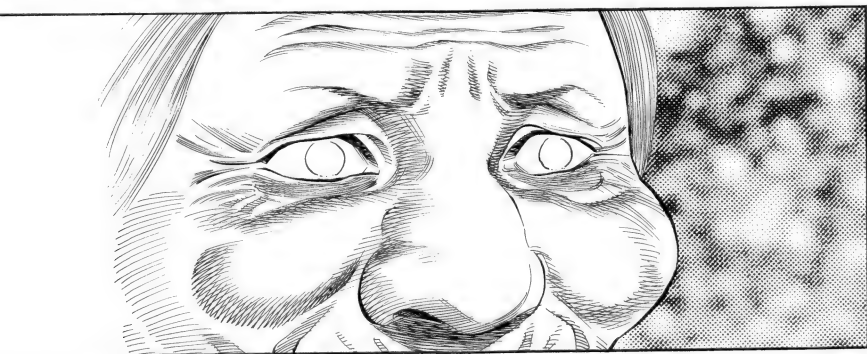


¿MA-
TAHA-
CHI?!





¡¡MAMÁ!!

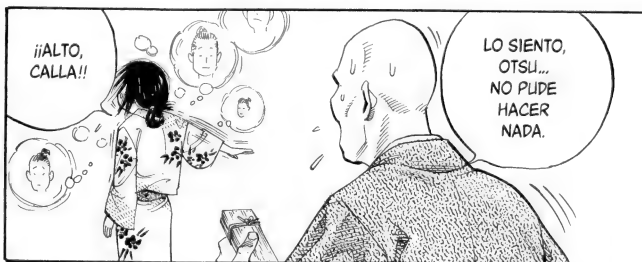














NO TENGO
PARIENTES...
¿QUIÉN PUEDE
HABERME
ESCRITO?







¡¡TE MATARÉ
Y LUEGO ME
MATARÉ!!



?!



¡MUEREE
EEEE!

¡¡MATAHACHI
ESTÁ VIVO!!



VINE A
DECIRLE
ESO.



!!



ESTÁ
VIVO...

#10

LOS ABANDONADOS





¿POR QUÉ NO HA REGRESADO TODAVÍA?!

¿"TENTÉ"?

DEBERÍA SER AL REVÉS,

TÚ FUISTE EL QUE LE TENTÓ.



¡¡DEVUÉL-
MELO!!

¡¡DEVUÉLME
A MI HIJO!!



¿DÓNDE
ESTÁ?!



¿UH?

¿POR QUÉ
HAS VUELTO
TÚ SOLO ASÍ
COMO SI
NADA?!



¡¡TRAJE A
MATAHACHI
CON SU MADRE,
TAKEZOOOOO!!

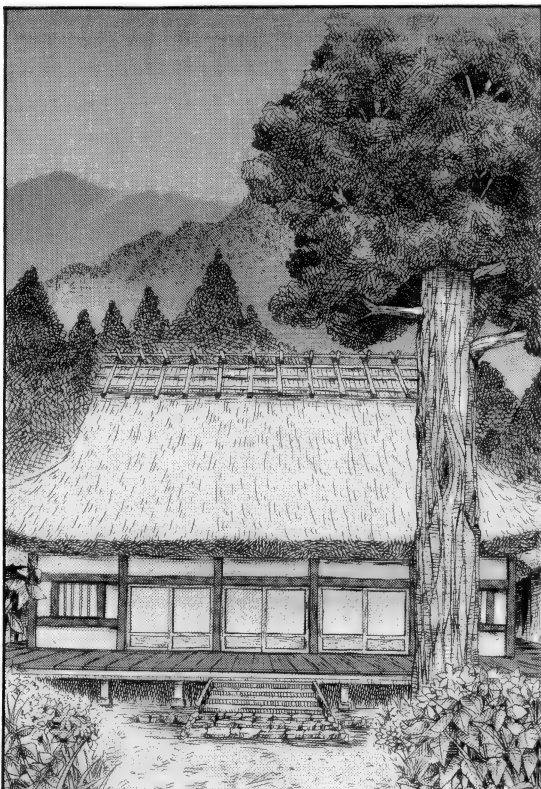
¡TRÁELO
AQUÍ!

¡UUH!

¡UUUH!



*CARTAS - DER. PARA OTSU / IZQ: SRTA. OTSU.

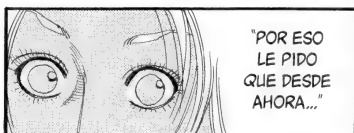




"ÉL PARECE
ESTAR MUY
PREOCUPADO
POR LISTED."



"SI ESTO SIGUE
ASÍ NO SERÁ
BUENO EL
FUTURO DE
NINGUNO DE
LOS DOS."



"POR ESO
LE PIDO
QUE DESDE
AHORA..."



"SÉ QUE
SU DESTINO
ERA ESTAR
JUNTO A
MATAHACHI..."



"OKO."

"SE
OLVIDE DE
MATAHACHI,
POR FAVOR."

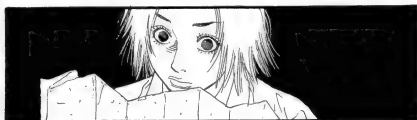
OKO...



"OLVÍDATE
DE MÍ."



"LO SIENTO
MUCHO,
OTSU..."



"MATAHACHI."



"POR
FAVOR,
SÉ FELIZ."

EL ROSTRO DE
MATAHACHI.



HE
RECORDADO...





¿QUIÉN
ES OKO?





**¡¡WAAAA
AAAA
AAAA!!**

**¡¡WAAA
AAAA!!**



**¡¡FNAAA
AAGH!!**

**¡¡AAAA
AARGH!!**



?!



¿QUÉ
PASA,
OTSU?!



**¡¡BWAA
AAA!!**

¿QUIÉN
DEMONIOS
ERES?!






ERES
AMIGO DE
MI HIJO.

NO
TENGO
OPCIÓN...

!!



¿QUÉ
PIENSAS
HACER
AHORA,
TAKEZO?



¿ESTÁ
BIEN?

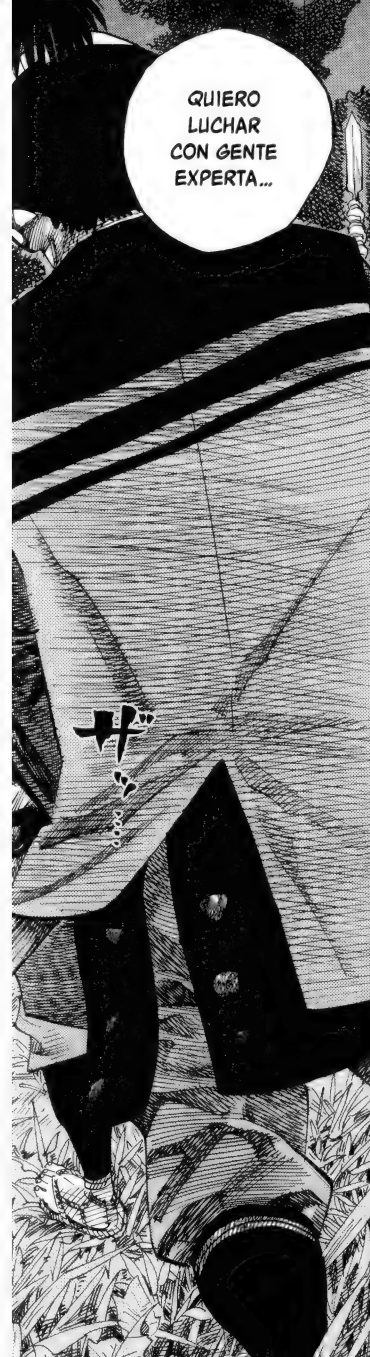


SÍ...



QUIERO
SABER CUÁN
FUERTE PUEDO
VOLVERME.

COMO LOS
YAGYUU, O LOS
YOSHIOKA...



QUIERO
LUCHAR
CON GENTE
EXPERTA...



Y MEJORAR
MI USO DE
LA ESPADA.

VIAJAR POR
TODOS LOS
REINOS...

VAYA...
¿ENTRENARÁS
CON OTROS
GUERREROS?





"MATAHACHI
ESTÁ VIVO."

¡¡ESO SÍ
ME LO
CREO!!



¡ERES
PATÉTICO,
"AKU-ZO"!

¿QUIÉN
CREERÁ
SEMEJANTE
MENTIRA?



TENTÓ A
MATAHACHI
PARA IR A
LA GUERRA...

Y REGRESÓ
ÉL SOLO
COMO SI
NADA.

¿Y AHORA
DICE QUE MI
HIJO ESTÁ CON
OTRA MUJER?



¡¡TENDRÁS TU
MEREcido,
AKU-ZO!!

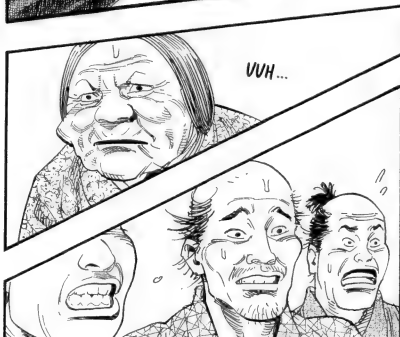
¡¡JAJA
JAJA
JAJA
JAJA!!



¡¿UOH?!

¡¡HA
SALIDO!!







SI PENSÁIS
MATARME...

MUY
DÉBIL.



PENSÁIS
MATARME...

SI REAL-
MENTE...



OS
ASESINARÉ.



¡¡MATAHACHI,
IDIOTAAA
AAAAA!!

VAGABOND #1 / FIN



¡¡IMBÉCIL!!

UHWAAA
AAA

¡¡TRAIADOR!!

ATENCIÓN: Debido a una petición expresa del autor las onomatopeyas se han mantenido en japonés. Sin embargo, el acuerdo al que llegamos con Takehiko Inoue es que sí se traducirán las onomatopeyas donde los personajes hablen así como también aquellas cuyo sonido y/o significado sea difícil de comprender. En otras palabras, las onomatopeyas que veáis que han quedado en japonés son sólo las que representan sonidos de golpes (ej: tap-tap, boing, paff) y aquellas que representan sorpresa en forma de ráfaga de viento (ej: woooshhh). Por tanto esto no debería afectar en absoluto a la comprensión total de la obra.

Mimasaka en 1584 (en plena campaña de unificación de Hideyoshi). Sus ancestros provienen de una rama del poderoso clan de Harima, en la isla sur de Japón. A la edad de 7 años, su padre, Munsai, deja de estar a su lado (no se sabe si murió o lo abandonó), pasando al cuidado de su tío. Tal como se lo describe en la historia era un chico peleón y según los registros era físicamente muy grande para la media japonesa. Como también se dice en esta historia, consta en los archivos que mató a un hombre a la edad de 13 años. Su oponente fue Kigei Arima, un samurai que practicaba el Shinto-Ryu ('Ryu' significa estilo o escuela) y que murió ahogado en su propia sangre después de que Shinmen lo tirara al suelo y golpeara en la cabeza cuando trataba de levantarse. El siguiente combate conocido de Musashi fue a los 16, cuando derrotó a Akiyama Tadashima. Es en este momento en el que decide embarcarse en su viaje para convertirse en el guerrero perfecto. Como se muestra aquí luchó contra las fuerzas de Ieyasu en la batalla de Sekigahara, logrando sobrevivir a los tres días que esta duró y que costó la vida a más de 70.000 soldados. Musashi tuvo una vida de aislamiento social



Una escultura hecha por Musashi

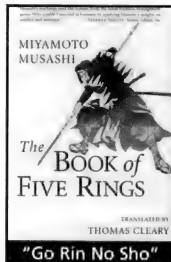


Algunas de las pinturas de Musashi

dedicándose exclusivamente a perfeccionar sus técnicas de combate. Era literalmente un vagabundo, casi siempre sucio y harapiento ya que nunca entraba a un baño público a menos que pudiera llevar un arma. Finalmente, a la edad de 50, en 1634, consideró que había obtenido el conocimiento final del Camino de la estrategia (según sus propias palabras). Después de eso se dedicó a cultivar otras artes y se fue a vivir en reclusión a una cueva conocida como "Reigen-do", donde produjo innumerables obras de arte en casi todas las disciplinas posibles (pintura, escultura, poesía, caligrafía, forja, etc.).

Allí escribió su obra más conocida el "Go Rin No Sho" (El Libro de los 5 Anillos), muriendo semanas después de terminarlo el 19 de mayo de 1645. Su frase más recordada es: "Cuando hayas obtenido el conocimiento del Camino de la estrategia, no

habrá nada que no puedas entender. Verás el Camino en cualquier cosa". En efecto sus obras artísticas igualan sus logros como guerrero, el libro antes mencionado es el manual de cabecera en casi todas las instituciones de artes marciales japonesas, y sus trabajos en tinta china, por ejemplo, son considerados las obras más altamente cotizadas de ese campo en todo Japón.



Se han quedado fuera muchísimos aspectos biográficos de su vida para no estropear la historia del propio manga (además de que esta sección ya estaba quedando demasiado larga). En cada número iremos haciendo una comparación de lo que fue la vida de esta figura histórica y los hechos que se narran en el cómic. Esperamos que os haya resultado interesante. Podéis enviar vuestros comentarios sobre el tomo y cualquier otra duda que haya surgido de estas aclaraciones a la dirección que aparece aquí abajo.

¡Muchas gracias y hasta la próxima!

mangas@editorialivrea.com
www.editorialivrea.com

Las presentes aclaraciones de la traducción no han sido producidas por los autores de la obra ni por I.T. Planning, Inc.. Son propiedad de Editorial Ivrea S.L.

EL MARCO TEMPORAL

Para que os podáis dar una buena idea de la situación histórica, política y social en la que está enmarcada esta historia (algo que un japonés ya sabe de antemano sólo con leer que comienza después de la batalla de Sekigahara), este es un muy breve y sintético recuento de los hechos:

- La historia comienza básicamente con el final del periodo conocido como "Sengoku", que significa literalmente "País en Guerra". Fue una época terriblemente sangrienta de la historia japonesa.

- Para el año 1100 el reinado de los emperadores, si bien seguía teniendo importancia como figura dentro del archipiélago, ya había perdido el poder político real. Casi la totalidad del territorio vivía en un constante estado de guerra civil entre los señores de cada provincia, grupos guerrilleros y demás; todos peleando por conquistar un terreno vecino y ganar más poder. A medida que los siglos fueron pasando, los señores llamados Daimyo construyeron grandes castillos convirtiéndolo a cada provincia en reinos separados; mientras que el estado constante de guerra había restringido el crecimiento del comercio y el país estaba muy empobrecido.

- En el año 1573, un hombre llamado Nobunaga Oda comenzó una sangrienta campaña de conquista masiva que le valió el control casi completo de Japón, convirtiéndose en Shogun.

- Nobunaga fue asesinado en 1582 y su legado fue continuado por su hombre de cabecera: Hideyoshi Toyotomi, el cual trató de unificar con igual severidad todos los reinos conquistados por su predecesor. Una de sus más famosas directivas fue la

prohibición de usar espada a todo el que no perteneciera a la casta de los samurai.

- Pero el hombre que finalmente logró unir a todo el territorio y controlar las posibles insurrecciones de los reinos fue Ieyasu Tokugawa. Él había sido un asociado tanto de Nobunaga como de Hideyoshi, y esperó pacientemente a que este último muriera para atacar a su hijo y tomar el control total de Japón.

- En el año 1603 Ieyasu Tokugawa derrotó al hijo de Hideyoshi (Hideyori) en la batalla de Sekigahara, por supuesto. Es por eso que el final de esta batalla es un punto tan importante en la historia de Japón.

- Así Ieyasu comenzó lo que se conoce como periodo Edo, una era de paz estable, obtenida gracias a un control gubernamental estrictísimo que duró nada menos que 250 años.

Esta paz fue creada al costo de una fuerte e irreversible división de clases en la que los samurai estaban en la parte superior. Esta forma de gobierno probó ser obsoleta después de todos esos años y finalmente concluyó en 1868 con la Restauración Meiji (de esto se habla mucho en Rurouni Kenshin).

EL VERDADERO MUSASHI MIYAMOTO

Su nombre completo es nada menos que "Shinmen Musashi No Kami Fujiwara No Genshin" (pobre chico). Nació en la aldea Miyamoto en la provincia de



La famosa cueva "Reigen-do"



La estatua de Musashi



Su autorretrato



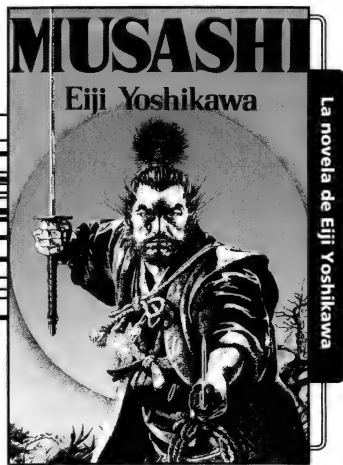
La versión animada de Slam Dunk

año 2000 recibió el premio Media Arts de nada menos que el Ministerio de Cultura de Japón, y por si fuera poco el premio Kodansha al mejor manga.

El guión de este cómic no es original de Takehiko Inoue, sino que es la adaptación de una famosísima novela del autor Eiji Yoshikawa (1892-1962). Esta novela, llamada solamente "Musashi", fue publicada por primera vez en forma serial dentro del diario Asahi Shinbun entre 1935 y 1939. De más está decir que luego fue recopilada en forma de libros, que han vendido más de 120 millones de copias sólo dentro de Japón; a eso habría que sumarle otros varios millones en todo el mundo. Este traba-

jo se ha vuelto tan emblemático dentro de la sociedad nipona que usualmente se lo suele describir como el "Lo Que el Viento se Llevó" japonés. Ha sido editado en muchos formatos diferentes, adaptado como obra de teatro, como una serie de televisión e incluso en el cine (y ahora en manga).

Es importante destacar que esta novela, si bien es biográfica, también es un trabajo de ficción. Yoshikawa logra mantenerse bastante fiel a la historia real del gran Mushashi Miyamoto, o al menos a la tradición histórica que existe de él; pero muchos rasgos de personajes o situaciones se originaron sólo para poder crear una narrativa entretenida para el lector.



LAS ACLAS



¡¡Hola a todos!! La serie que tenéis entre manos es el último gran éxito de Takehiko Inoue. Conseguir los contratos de publicación de sus mangas resultó una tarea complicadísima, ya que Inoue se reserva para sí la decisión de permitir o no que sus títulos se publiquen en otros países. Esto es algo increíblemente raro en Japón, donde por lo general los derechos se negocian con las editoriales y no directamente con los autores. Los Inoue (su mujer es la encargada de tramitar las licencias) son particularmente exigentes con la calidad tanto de impresión como de traducción que tenga la editorial que vaya a obtener los derechos. Es justamente por esta razón por la que si bien sus obras ya eran muy famosas dentro de España desde hace bastante tiempo, no se habían editado aún.

Takehiko Inoue nació el 12 de enero de 1967 en Kagoshima. Logró el éxito tras ganar el Tezuka Shou, un premio que se da al ganador de un concurso realizado en honor al gran Osamu Tezuka, con el manga "Kaede Purple" (que cuenta la historia de un jugador de baloncesto de secundaria). Este concurso le valió un contrato con la editorial Shueisha que terminó dando vida a su obra más popular: "Slam Dunk" (publicada íntegramente por Editorial Ivrea). Comenzando en 1990, este cómic duró nada menos que cuatro años (276 capítulos), siendo también adaptado al anime (101 episodios, dos especiales de TV y

cuatro películas). Después de finalizar Slam Dunk publicó Buzzer Beater, una historia relacionada con el mismo deporte, aunque esta vez de ciencia-ficción. Al terminar esta serie, y tras muchas historias pequeñas entre las que se destaca Piercing, Inoue saltó a la fama nuevamente con Vagabond.

Este proyecto comenzó en 1998, se sigue publicando actualmente en Japón por la editorial Kodansha en la revista semanal Morning, y sin duda marca el punto más alto de estilo de dibujo de Inoue. Actualmente lleva 35 tomos recopilatorios en su haber, y puede considerarse casi tan (o incluso igual de) importante que Slam Dunk dentro de Japón. Todos y cada uno de sus tomos han estado en el top ten de las listas de best-sellers y en el



El manga de Slam Dunk

VAGABOND

VAGABOND Vol. 1

Takehiko Inoue

VAGABOND volume 1

© 1999 - 2003 by I.T. Planning, Inc.

All rights reserved.

Spanish edition published by Editorial Ivrea S.L.
under the exclusive license and authorization
of I.T. Planning, Inc.

Una publicación de Editorial Ivrea S.L.

Barcelona, España

Rama España - distribucion@editorialivrea.com

**Presidente y
Dirección Editorial**
Leandro Oberto

Director de Producción
Jordi Miralles

Directora Financiera
Veronica Salistean

Gerente General
Javier Heredia

Recursos Humanos
Dario Oberto

Editores
David Rodríguez
Juan Ignacio Quiroga
Pablo Tschopp
Xavi Chinchilla

Producción Gráfica
Alejandro Gutierrez
Cynthia Hajdinjak
Daniel López
Hernán Dillie
Majo Zanetti
Nicolás Daniel Costa

Desarrollos Especiales
Gabriel Kaddouri

Traducción
Agustín Gómez Sanz
Lumi Tamara Barabino

Depósito Legal:
B-7557-2003

ISBN OC:
978-84-15922-93-3

ISBN #1:
978-84-15922-94-0

Página web:
www.editorialivrea.com

Planta Impresora:
Zukoy 5 S.L.

Noviembre 2021
Printed in Spain

IVREA



WEB

editorialivrea.com

BLOG

ivreando.com

REDES



ed.ivrea



@ivrea



Ivrea España

VENTA ONLINE

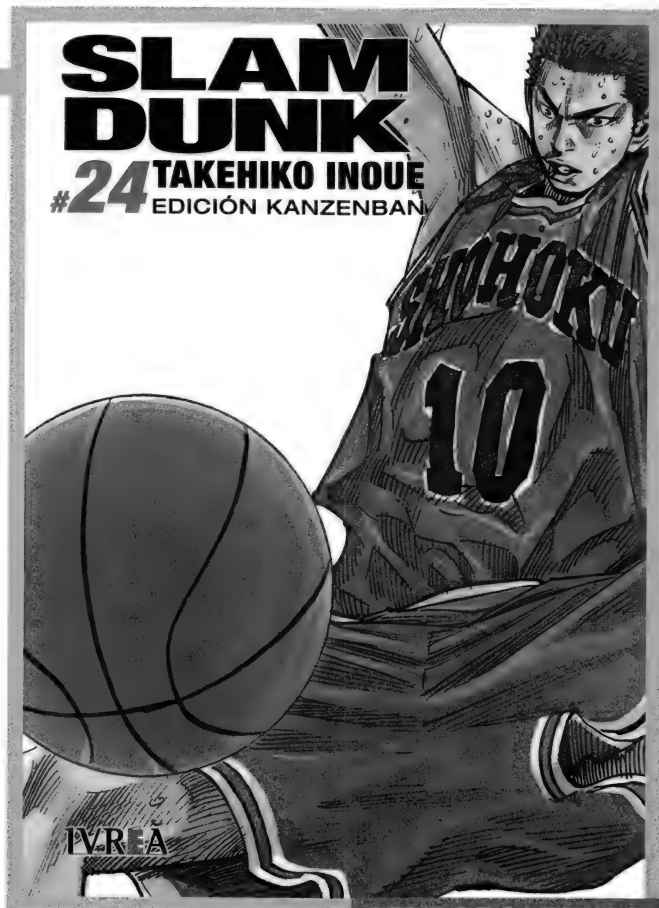
LA COMIQUERÍA
.com

envíos gratis a toda España*

TAMBIÉN EN NUESTRA LÍNEA MANGA:

SLAM DUNK

AUTOR: TAKEHIKO INOUE



SLAM DUNK © Takehiko Inoue and IT Planning, Inc.

SERIE DE 24 TOMOS

IVREA



editorialivrea.com



@ivrea



ivrea españa

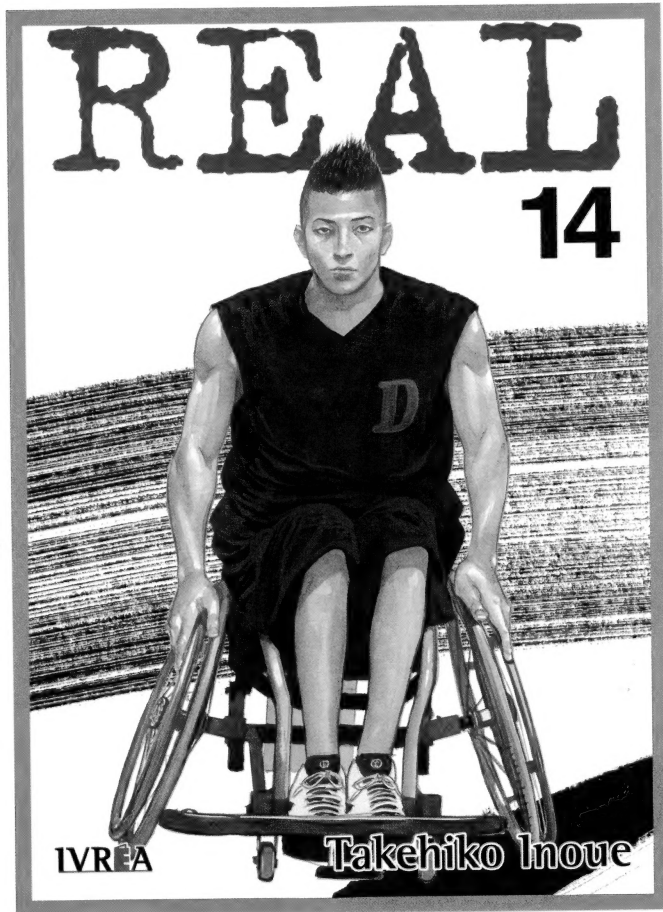


ed.ivrea

TAMBIÉN EN NUESTRA LÍNEA MANGA:

REAL

AUTOR: TAKEHIKO INOUE



REAL © Takehiko Inoue and IT Planning, Inc.

B6

[IVREA]



editorialivrea.com



@ivrea



ivrea españa

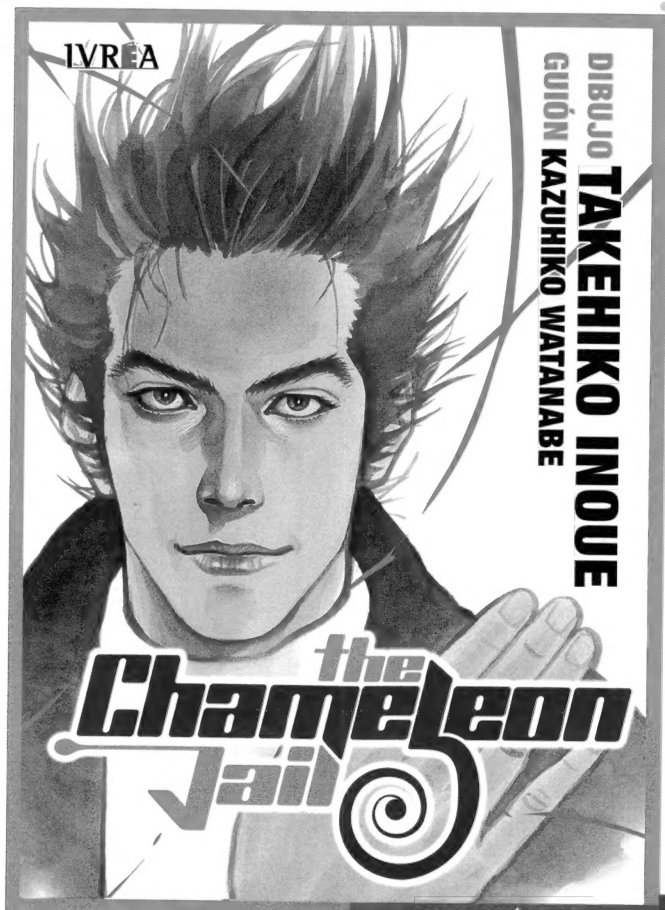


ed.ivrea

TAMBIÉN EN NUESTRA LÍNEA MANGA:

THE CHAMELEON JAIL

DIBUJO: TAKEHIKO INOUE / GUION: KAZUHIRO WATANABE



CHAMELEON JAIL © Kazuhiko Watanabe, Takehiko Inoue and IT Planning.

TOMO ÚNICO

IVREA



editorialivrea.com



@ivrea



ivrea españa



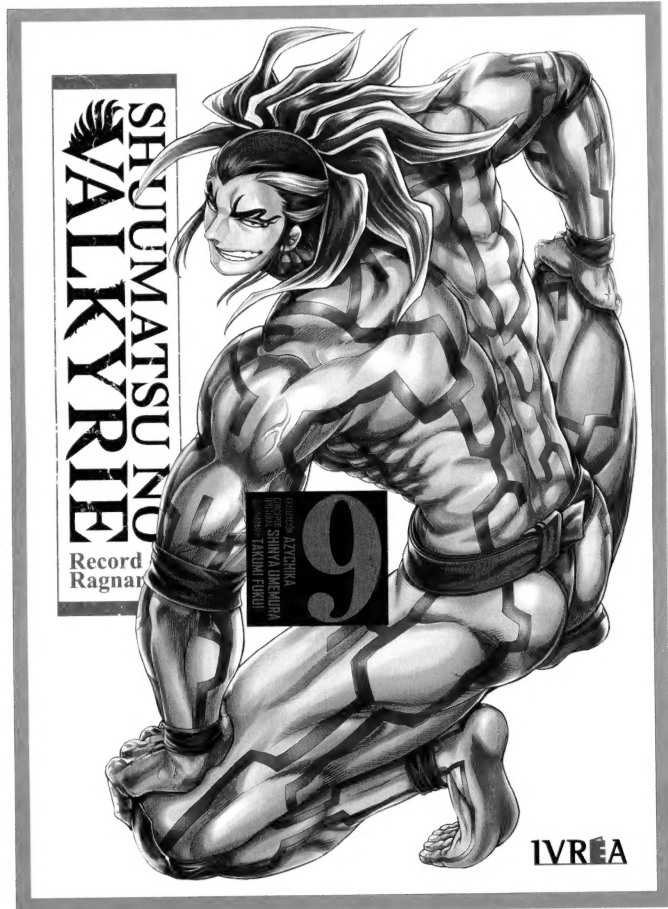
ed.ivrea

TAMBIÉN EN NUESTRA LÍNEA MANGA:

SHUUMATSU NO VALKYRIE

RECORD OF RAGNARÖK

STORYBOARD **TAKUMI FUKUI** | CONCEPTO ORIGINAL **SHINYA UMEMURA** | REALIZACIÓN **AZYCHIKA**



Shuumatsu no Valkyrie | © 2017 by AZYCHIKA, SHINYA UMEMURA and TAKUMI FUKUI / COMIX

B6

IVREA



editorialivrea.com



@ivrea



ivrea españa



ed.ivrea



IVRÉA